



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

APLIKASI MARKET TOP SPORT

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pada
Jurusan Teknik Informatika

Oleh:

DIAN AYU HIDAYATULLAH
11351102167



FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU

2019

LEMBAR PERSETUJUAN

APLIKASI MARKET TOP SPORT

TUGAS AKHIR

Oleh:

DIAN AYU HIDAYATULLAH

11351102167

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan Tugas Akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 25 November 2019

Pembimbing,



Nazryddin Safaat H, S.T., M.T

NIK. 130 517 100

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI MARKET TOP SPORT

TUGAS AKHIR

Oleh:

DIAN AYU HIDAYATULLAH

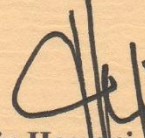
11351102167

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
di Pekanbaru, pada tanggal 25 November 2019

Pekanbaru, 25 November 2019

Mengesahkan,

Ketua Jurusan,



Dr. Elin Haerani, S.T., M.Kom.

NIP. 19810523 200710 2 003

Dekan,



Dr. Ahmad Darmawi, M.Ag

NIP. 19660604 199203 1 004

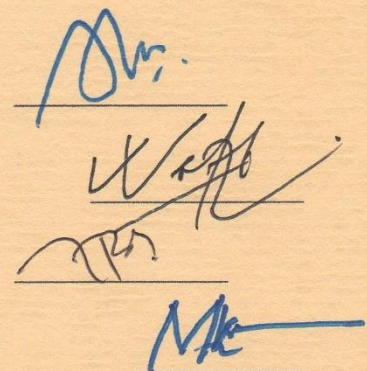
DEWAN PENGUJI

Ketua : Dr. Alwis Nazir, M.Kom

Sekretaris : Nazruddin Safaat H, ST., MT

Penguji I : Novriyanto, ST., M.Sc

Penguji II : Muhammad Irsyad, ST., MT





Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum dengan ketentuan bahwa hak cipta pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan dengan izin penulis dan harus disertai dengan kebiasaan ilmiah untuk menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan yang meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya diharapkan untuk mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis di acuan dalam naskah ini dan disebutkan didalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 25 November 2019

Yang membuat pernyataan,

DIAN AYU HIDAYATULLAH

11351102167

UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah rabbi'l'alam, segala puji bagi Allah, Tuhan Sekalian Alam.

Ku persembahkan karya ilmiah ini kepada Kakakku Abangku dan khususnya untuk Ayahanda dan Ibunda Tercinta. Terimakasih selama ini telah mendidik dan mengajarkan aku dengan hal yang baik. Tak kenal rasa bosan, lelah selama ini dalam memberikan dukungan, baik secara moril maupun materil.

Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.
(Q.S Al-Insyirah 5-6)

Semoga dengan ilmu yang dimiliki ini, anakmu bisa berguna bagi nusa dan bangsa. Dapat membantu orang yang membutuhkan dan selalu berada pada jalan yang benar.

Tinta seorang ulama adalah lebih suci daripada darah seorang syahid (martir).
(Nabi Muhammad Shallallahu Alaihi Wassalam)

Yakinlah ada sesuatu yang menanti mu selepas banyak kesabaran yang kamu jalani, yang akan membuatmu terpana, hingga kamu lupa akan pedihnya rasa sakit.
(Ali bin Abi Thalib)

*Kasihkan orang yang berilmu,
Tanda rahmat atas dirimu.
Hormat akan orang yang pandai,
Tanda mengenal rasa dan cindai.*
(Gurindam Dua Belas Karya Raja Ali Haji)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

APLIKASI MARKET TOP SPORT

DIAN AYU HIDAYATULLAH

11351102167

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Islam Sultan Syarif Kasim Riau

ABSTRAK

Penyewaan lapangan olahraga yang biasa dilakukan dengan pemesanan via telepon, kemudian dilanjutkan dengan pelanggan datang ke lokasi *Sport Centre*, melakukan pembayaran dengan cara manual, pengelolaan data pelanggan yang tidak terstruktur dan semua proses penyewaan yang dilakukan kurang efektif, kurang efisien, dengan kondisi yang tidak begitu baik terhadap pemesanan lapangan olahraga, maka penelitian ini mengembangkan *application marketplace* penyewaan lapangan olahraga menggunakan *Location Based Service* (LBS) berbasis *Android* yang bertujuan untuk mempermudah pihak *Sport Centre* dalam menjalankan bisnisnya dan dapat membantu pelanggan dalam memesan lapangan olahraga. Dari hasil pengujian *User Acceptance Test* (UAT) yang telah dilakukan terhadap 25 responden dan dengan 5 pertanyaan mengenai aplikasi yang dibangun. Hasil dari persentase sebesar 81,44% menyatakan pengujian *User Acceptance Test* (UAT) menyatakan bahwa responden memberikan tanggapan sangat setuju. Berdasarkan pengujian UAT secara keseluruhan dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun ini sesuai dengan keinginan pengguna.

Kata Kunci : *Application, Android, Location Based Service (LBS), Marketplace, Sport Centre*

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

TOP SPORT MARKET APPLICATIONS

DIAN AYU HIDAYATULLAH

11351102167

Informatics Engineering Department

Faculty of Science and Technology

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

ABSTRACT

We usually do that rent by phone, then customer comes to sport hall location and paid with manual transaction. All of the process rent its not effective, not efision and customer always cancelled it's make the sport hall loses. The sport hall vulnerable to loss their data customer, because their inputed data customers using books. without good condition for a sport hall owner, then this research developing application marketplace, rent a sport hall using Location Based Service (LBS) android based, to make easier sport hall owner to manage their business and help customers order. From the test result User Acceptance Test (UAT), there were 25 respondents and 5 quistions about built application. From the percentage of 81,44%, stated respondents give a very agreeing response. Based on results UAT , we can concluded , this application according what users needed

Keywords : *Application, Android, Location Based Service (LBS), Marketplace, Sport Centre*

UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu 'alaykum Warohmatullohi Wabarokatuh.

Segala puji dan rasa syukur hanya penulis panjatkan ke hadirat Allah *subhanahu wa ta'ala* yang telah melimpahkan segala kemudahannya hingga akhirnya penulis mampu menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan judul **"Aplikasi Market Top Sport"** tepat pada waktunya.

Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak. Tanpa bantuan Allah *subhanahu wa ta'ala* niscaya laporan Tugas Akhir ini tidak akan bisa selesai tepat pada waktunya. Selain itu, penulis juga banyak berterimakasih kepada Ayahanda Alpizar, Ibunda Yusmaidar serta Adikku yang tetap memberikan semangat kepada penulis untuk menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini. Untuk itu dalam beberapa lembar kertas yang mungkin tiada berarti ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan menghaturkan rasa terima kasih kepada:

Prof. Dr. KH. Ahmad Mujahidin, M.Ag, selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Dr. Ahmad Darmawi, M.Ag, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Dr. Elin Haerani, ST., M.T, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Sonya Meitarice, S.T., M.Sc, selaku koordinator Tugas Akhir yang telah meluangkan waktunya memberikan petunjuk dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini.

Bapak Nazruddin Safaat H., MT selaku dosen pembimbing tugas akhir. Terimakasih banyak atas waktu, ilmu, suport, dan motivasinya yang luar biasa yang diberikan kepada penulis.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Bapak Novriyanto, S.T., M.Sc. selaku dosen penguji 1, dan bapak Muhammad Irsyad, S.T., MT. selaku dosen penguji 2, yang telah banyak memberikan masukan dan arahan kepada penulis agar tugas akhir ini dapat selesai dengan baik.

Dosen Teknik Informatika UIN Suska Riau yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.

Terimakasih kepada sahabat-sahabat penulis Ahmad Rizki Ramadhan, Andri Prayoga, Miftahul Rizki Fakhrid, Tri Siddiq Muhammad, Edo Fernando, Ridho Syahfitri, Irfan Arif, Riander Hanif dan Riski Amanda Putra yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.

Terimakasih untuk teman-teman TIF 13 H yang selalu memotivasi penulis dalam pengerjaan Tugas Akhir.

10. Terimakasih kepada semua pihak yang membantu dalam penyelesaian laporan Tugas Akhir ini yang tidak disebutkan nama atau gelarnya.

Sudah menjadi rahasia umum bahwa setiap karya yang dihasilkan selalu disertai kekurangannya, oleh sebab itu penulis memohon kelapangan hati pembaca untuk menerima kekurangan yang ada dalam laporan Tugas Akhir ini. Penulis juga berharap saran atau komentar pembaca yang bisa disampaikan melalui alamat email penulis yaitu: dian.ayu.hidayatullah@students.uin-suska.ac.id. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih. *Wassalamu 'alaykum Warohmatullohi Wabarokatuh*

Pekanbaru, 25 November 2019

Penulis

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-4
1.3 Batasan Masalah.....	I-4
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-4
1.5 Sistematika Penulisan	I-4
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 E-Marketplace.....	II-1
2.2 Sport Centre	II-2
2.3 Aplikasi.....	II-2
2.4 Android	II-3
2.5 Mapbox API.....	II-4
2.6 Location Based Service (LBS).....	II-4
2.6.1 Komponen LBS.....	II-5
2.7 Unified Modelling Language (UML)	II-6
2.8 Penelitian Terkait	II-7
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	III-1
3.1 Perumusan Masalah.....	III-1

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.2 Pengumpulan Data	III-1
3.3 Analisa	III-2
3.4 Perancangan	III-3
3.5 Implementasi dan Pengujian	III-3
3.6 Kesimpulan dan Saran	III-3

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN IV-1

4.1 Deskripsi Sistem Secara Umum	IV-2
4.2 Analisa Perancangan Aplikasi	IV-3
4.2.1 Analisa Kebutuhan Pengguna	IV-3
4.2.2 Analisa Kebutuhan Data	IV-4
4.2.3 Analisa Kebutuhan Fitur	IV-4
4.3 Perancangan Aplikasi	IV-5
4.3.1 Model Usecase	IV-5
4.3.2 Activity Diagram	IV-9
4.3.3 Sequence Diagram	IV-13
4.3.4 Class Diagram	IV-16
4.4 Perancangan Aplikasi	IV-16
4.4.1 Perancangan Database	IV-17
4.4.2 Perancangan Antar Muka	IV-20

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN V-I

5.1 Implementasi	V-I
5.1.1 Lingkungan Implementasi	V- 1
5.1.2 Hasil Implementasi pada Web	V-2
5.1.3 Hasil Implementasi Aplikasi Mobile	V-5
5.1.4 Pengujian	V-27

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN..... V-1

6.1 Kesimpulan	V-1
6.2 Saran	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR PUSTAKA..... V-2

LAMPIRAN A UML (UNIFIED MODEL LANGUAGE) DIAGRAM A-1

LAMPIRAN B USER ACCEPTANCE TEST (UAT) B-1

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
3.1. Langkah-langkah Metodologi Penelitian	III-1
4.1. <i>Usecase</i> Diagram	IV-6
4.2. Melihat List.....	IV-10
4.3. Melihat Laporan.....	IV-10
4.4. Kelola Lapangan	IV-11
4.5. Kelola Venue	IV-11
4.6. Login	IV-12
4.7. Registrasi	IV-12
4.8. <i>Login</i>	IV-13
4.9. Registrasi	IV-14
4.10. <i>User</i>	IV-14
4.11. Owner	IV-15
4.12. Pengelola Lapangan	IV-15
4.13. Administrator	IV-16
4.14. Class Diagram.....	IV-16
4.15. Tampilan Halaman Login.....	IV-20
4.16. Tampilan Halaman Home.....	IV-21
4.17. Halaman Kelola Owner	IV-21
4.18. Halaman Kelola Venue	IV-22
4.19. Halaman Kelola Topup Saldo.....	IV-22
4.20. Halaman Kelola Pembayaran.....	IV-23
4.21. Halaman Kelola Pencairan Saldo.....	IV-23
4.22. Tampilan Registrasi untuk User.....	IV-24
4.23. Tampilan Registrasi untuk Owner	IV-24
4.24. Tampilan Login.....	IV-25
4.25. Tampilan Halaman Profil	IV-25
4.26. Tampilan Top Up Saldo User	IV-26
5.1. Tampilan Halaman Login	V-2
5.2. Tampilan Kelola Owner	V-3



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.3. Tampilan Kelola Venue	V-3
5.4. Tampilan Kelola Top Up	V-4
5.5. Tampilan Kelola Pembayaran	V-4
5.6. Tampilan Kelola Pencarian	V-5
5.7. Tampilan Halaman Registrasi User	V-5
5.8. Tampilan Halaman Registrasi Owner	V-6
5.9. Tampilan Halaman Login	V-6
5.10. Tampilan Menu Utama Aplikasi	V-7
5.11. Tampilan Profil User	V-7
5.12. Tampilan Edit Profil User	V-8
5.13. Tampilan Halaman Top Up Saldo	V-9
5.14. Tampilan Halaman Progress Top Up	V-9
5.15. Tampilan Halaman History Top Up	V-10
5.16. Tampilan Halaman Proses Booking	V-10
5.17. Tampilan Halaman Booking List User	V-10
5.18. Tampilan Detail Booking List User	V-11
5.19. Tampilan Halaman Pembayaran	V-12
5.20. Tampilan Halaman Progress List User	V-12
5.21. Tampilan Halaman Detail Progress List User	V-13
5.22. Tampilan History List	V-13
5.23. Tampilan Halaman Detail History Booking	V-14
5.24. Tampilan Halaman Profil Pengelola Lapangan	V-14
5.25. Tampilan Halaman Edit Profil Pengelola Lapangan	V-15
5.26. Tampilan Halaman Tarik Saldo	V-15
5.27. Tampilan Halaman Progress Tarik Dana	V-16
5.28. Tampilan History Tarik Dana	V-16
5.29. Tampilan Booking List Pengelola Lapangan	V-17
5.30. Tampilan Detail Booking List Pengelola Lapangan	V-17
5.31. Tampilan Progress List Pengelola Lapangan	V-18
5.32. Tampilan Detail Progress List Pengelola Lapangan	V-18
5.33. Tampilan History List Pengelola Lapangan	V-19



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.34. Tampilan Detail History Booking Pengelola Lapangan	V-19
5.35. Tampilan Tambah Venue	V-20
5.36. Tampilan Ubah Venue	V-20
5.37. Tampilan Hapus Venue	V-21
5.38. Tambah Lapangan	V-21
5.39. Tampilan Ubah Lapangan	V-22
5.40. Tampilan Hapus Lapangan	V-22
5.41. Tampilan Profil Owner	V-23
5.42. Tampilan Edit Profil Owner	V-23
5.43. Tampilan Tambah Pengelola Lapangan	V-24
5.44. Tampilan Ubah Pengelola	V-24
5.45. Tampilan Hapus Pengelola	V-25
5.46. Tampilan Laporan Booking	V-25
5.47. Tampilan Cetak Laporan Booking	V-26

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1. Penelitian Terkait	II-7
4.1. <i>Usecase</i> Spesifikasi Registrasi.....	IV-6
4.2. <i>Usecase</i> Spesifikasi <i>Login</i>	IV-7
4.3. Melihat <i>List</i>	IV-7
4.4. Melihat Laporan.....	IV-8
4.5. Kelola Lapangan	IV-8
4.6. Kelola <i>Venue</i> oleh Adminstrator.....	IV-9
4.7. Rancangan Tabel Review	IV-17
4.8. Rancangan Tabel Sewa	IV-17
4.9. Rancangan Tabel Rating	IV-18
4.10. Rancangan Tabel <i>Venue</i>	IV-18
4.11. Rancangan Tabel <i>Venue</i> Detail	IV-18
4.12. Rancangan Tabel Saldo	IV-19
4.13. Rancangan Tabel User.....	IV-20
5.1. Pengujian Blackbox	V-27
5.2. Pilihan Jawaban UAT	V-32
5.3. Pertanyaan UAT	V-32
5.4. Rekap Data Responden	V-32

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
A. UML (<i>UNIFIED MODEL LANGUAGE</i>) DIAGRAM	A.1
B. <i>USER ACCEPTANCE TEST</i> (UAT)	B.1

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di Kota Pekanbaru masyarakat mempunyai apresiasi dan minat yang tinggi terhadap dunia olahraga dan perkembangan olahraga di Pekanbaru meningkat cukup signifikan menurut Zulfahmi Adrian “Kadispora Kota Pekanbaru”. Minat masyarakat yang meningkat tersebut, telah banyak didirikan *Sport Centre* yang mampu mewadahi berbagai olahraga di dalam ruangan tertutup maupun terbuka. Berdasarkan survei yang telah dilakukan terhadap *Sport Centre* yang ada di Pekanbaru mengalami peningkatan yang signifikan, seperti *Sport Centre* Gelanggang Olahraga Panam Raya Square (GPRS) yang mengalami peningkatan hingga 70% pada tahun 2019. *Sport Centre* Andy’s juga mengalami peningkatan cukup signifikan, untuk perharinya Andy’s futsal menerima pelanggan hingga 10 tim dan mencapai target untuk keuangan perbulannya. Andy’s bahkan telah menambahkan 2 lapangan futsal baru dan memperbesar area parkir karena tingginya minat masyarakat terhadap olahraga di *Sport Centre* Andy’s.

Menurut jurnal *Applied Physiology, Nutrition, and Metabolism* yang dikutip oleh Kompas.com mengatakan bahwa olahraga setiap hari bukan sebuah patokan baku, karena untuk berolahraga boleh saja dilakukan dalam waktu 2 atau 3 kali dalam seminggu. Tidak penting seberapa sering seseorang berolahraga asalkan dalam seminggu tercapai waktu 150 menit. Olahraga dengan total waktu 150 menit perminggu adalah yang paling sehat. Hal ini karena total waktu, jenis, dan intensitas kegiatan lebih berpengaruh bagi tubuh ketimbang frekuensi olahraga (Anna, 2013).

Saat ini, untuk melakukan pemesanan lapangan olahraga khususnya di daerah Pekanbaru masih dilakukan secara manual, dengan cara datang langsung ketempat *Sport Centre* dimulai dari proses pemesanan sesuai dengan hari dan jam yang diinginkan hingga pada proses pembayaran lapangan dengan harga yang sudah ditetapkan oleh penyedia *Sport Centre*, tetapi hal ini kurang efektif dalam melakukan pemesanan lapangan olahraga, karena tidak efisien dalam hal waktu dan rentan akan kehilangan data pelanggan apabila menggunakan sebuah kertas.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Pelanggan yang ingin melakukan pemesanan lapangan olahraga juga tidak mengetahui kondisi lapangan saat itu, apakah lapangan masih kosong atau lapangan sudah terisi oleh orang lain.

Salah satu contoh aplikasi pemesanan lapangan olahraga (*Sport Centre*) adalah *Fibo Sports*, khususnya untuk daerah Jabodetabek saja. Aplikasi ini dapat ditemukan di *playstore* dengan nama “*Fibo Sports*” yang dikembangkan oleh pengembang “Ayuk Olahraga Bersama “. Aplikasi ini masih terdapat kelemahan seperti pemesanan lapangan dengan cara transfer masih belum bisa dilakukan, selanjutnya jenis olahraga sudah ditentukan (seperti basket, badminton, futsal, *volley*, *hockey*, tenis, soccer dan tenis meja), dengan kata lain pihak pemilik *sport centre* tidak bisa menambahkan jenis olahraga lainnya. Selain aplikasi *Fibo Sports* ini, ada beberapa aplikasi pemesanan lapangan olahraga yang di khususkan untuk memesan lapangan per-olahraganya, contoh aplikasi tersebut di antaranya: “*Futsaloka Partner*” yang dikhususkan untuk pemesanan lapangan futsal dan dikembangkan oleh pengembang “*Futsaloka*”. Aplikasi “*Badminton-Go*” yang di khususkan pada lapangan badminton dan dikembangkan oleh pengembang “*ebadminton*”. Semua aplikasi ini dapat ditemukan di *playstore* yang ada di *Android*.

Melihat kondisi di atas, maka pada penelitian ini akan dirancang suatu aplikasi *Android* dengan menggunakan *Location Based Service* yang bertujuan untuk membantu *Sport Centre* dalam menjalankan bisnisnya, *Sport Centre* dapat menawarkan lapangan dan semua fasilitas yang dimiliki serta promo dan turnamen olahraga yang sedang diadakan. Dari sisi pelanggan dapat membantu dalam memesan lapangan olahraga sehingga bisa menghemat waktu, tidak perlu datang ke *Sport Centre* untuk memesan lapangan dan pelanggan dapat melihat kondisi lapangan serta fasilitas yang dimiliki oleh *Sport Centre*. Pelanggan dapat mengetahui dimana lokasi penyewaan lapangan olahraga tersebut dengan adanya *Location Based Service (LBS)*. Penginputan data pelanggan serta pembayaran yang masih menggunakan buku dapat di kelola lebih baik dan terstruktur. Dengan adanya aplikasi ini, maka proses pemesanan yang dilakukan akan semakin efektif.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Beberapa penelitian terkait sebagai pembanding bagi penulis untuk penelitian yaitu Jurnal yang diterbitkan di *IEEE* pada tahun 2016 berjudul *Just Quick Intelligent LBS using Android with GPS and Geo-Tagging Applications* Membahas mengenai membangun suatu berbasis android yang akan memberikan letak atau detail tentang layanan terdekat seperti atm, *cafe* dan lain-lain. Aplikasi ini juga menyediakan jalur dari lokasi pengguna saat ini ke lokasi yang diinginkan (Sudhir K Tiwari, 2016).

Jurnal selanjutnya adalah jurnal yang diterbitkan di *Researchgate* yang berjudul *Smart University Reservation System with Contactless Technology* merupakan jurnal yang membangun sistem reservasi untuk fasilitas olahraga yang terdiri dari aplikasi web dan aplikasi seluler berbasis *Android*. Sistem ini menyederhanakan proses reservasi bagi pengguna untuk memesan fasilitas olahraga yang tersedia di universitas agar lebih efisien (Lok Li Ching, 2017).

Penelitian ketiga diterbitkan *IEEE* berjudul *E-Land Design of Mobile Application for Land Information System Using Android-based Google Maps API V2* membahas desain aplikasi dan pemanfaatan *Google Maps API V2* pada desain aplikasi mobile *E-Land* berbasis *Android* yang bertujuan untuk menyederhanakan Kantor Pertanahan dan masyarakat dalam memperoleh informasi mengenai lokasi lahan yang lebih akurat (I Putu Gede Agus Andika Putra, 2017).

Jurnal selanjutnya adalah ISBN 979-26-0255-0 yang berjudul Rancang bangun sistem informasi industri kreatif bidang penyewaan sarana olahraga membahas mengenai *design* sebuah teknologi informasi yang bisa membantu industri kreatif dalam pengelolaan usahanya, dalam desain aplikasi ini penulis menggunakan metodologi berorientasi obyek, sehingga diharapkan dengan bantuan teknologi ini maka permasalahan yang sering timbul pada industri-industri kreatif bisa teratasi dan memuaskan semua pihak (Humisar Hasugian, 2012)

Dari pembahasan dan masalah diatas maka diperlukan suatu pengembangan aplikasi penyewaan lapangan olahraga, karena aplikasi tersebut dapat membantu pemilik *Sport Centre* dan pelanggan dalam melakukan transaksi penyewaan. Maka penulis melakukan penelitian yang berjudul **“APLIKASI MARKET TOP SPORT”**.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana cara membangun aplikasi secara *online* berbasis *Android* dalam melakukan pemesanan lapangan olahraga menggunakan *Location Based Service*.

1.3 Batasan Masalah

Membuat penelitian ini lebih fokus dan terarah maka penulis membatasi pada beberapa hal:

1. Aplikasi pemesanan lapangan olahraga berbasis *Android*.
2. Aplikasi yang dibangun menggunakan *Location Based Service* dengan Mapbox API.
3. Aplikasi ini hanya menyediakan pemesanan lapangan olahraga daerah Pekanbaru.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan dan penulisan tugas akhir ini adalah dibuat aplikasi Top Sport pemesanan lapangan olahraga berbasis *Android*

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami laporan penulisan tugas akhir maka dibuat rencana kerangka laporan dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang deskripsi umum penelitian yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi mengenai teori-teori yang digunakan dalam melaksanakan penelitian tugas akhir. Teori yang digunakan pada tugas akhir ini yaitu: E-marketplace, Sport Centre, Fitur-fitur *Android*, Mapbox API, *Location Based Service*, *Unified Modelling Language*, dan Penelitian terkait.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas mengenai metodologi yang digunakan dalam melakukan penelitian yaitu: Perumusan masalah, Pengumpulan data,

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Analisa data dan analisa permasalahan, Perancangan, Implementasi dan pengujian, kesimpulan dan saran.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi pembahasan mengenai analisis permasalahan, deskripsi sistem secara umum, Analisa pengguna, Analisa kebutuhan data, Analisa fitur, Model *Usecase*, *Activity diagram*, *Sequence diagram*, *Class diagram*, Perancangan database, Perancangan antarmuka.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini menjelaskan implementasi penelitian, hasil penelitian pada web, hasil penelitian pada *Mobile*, dan pengujian yang dilakukan dari metode yang digunakan dengan berbagai evaluasi dan perbaikan berdasarkan dari hasil penelitian.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi penjelasan mengenai kesimpulan yaitu jawaban atas rumusan masalah dan semua yang didapatkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran-saran yang berkaitan dengan penelitian ini untuk pengembangan penelitian selanjutnya.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 E-Marketplace

Sebuah organisasi penelitian asing, Garter Group, mendefinisikan *E-marketplace* sebagai tempat melakukan transaksi produk atau layanan untuk pembeli dan penjual hulu dan hilir di internet. *E-marketplace* adalah pasar virtual, di mana anggota bertukar informasi, barang, jasa, serta membayar biaya. *E-marketplaces* dapat diklasifikasikan sebagai pasar dari sisi penjual, pasar dari sisi pembeli dan pasar-pasar dari pihak ketiga serta sesuai dengan berbagai produk perdagangan (Jun Liu, 2013). *E-Marketplace* saat ini semakin banyak digemari dengan salah satu contoh banyaknya para pebisnis mulai mempromosikan dan menjual produk mereka secara online karena membuat bisnis menjadi lebih cepat efisien juga *e-marketplace* cenderung memiliki lalu lintas yang besar sehingga penjual dapat memanfaatkannya. Terdapat tiga jenis *E-Marketplace*:

1. E-Marketplace Vertical

Jenis Marketplace vertikal merupakan Marketplace yang menjual produk dari berbagai sumber namun produk yang mereka jual hanya terdiri satu jenis. Misalkan Sebuah Marketplace yang hanya menjual produk mobil dari yang bekas hingga mobil baru.

2. E-Marketplace Horisontal

Jenis Marketplace horisontal merupakan Marketplace yang menjual berbagai jenis produk namun semua jenis barang yang dijual tersebut memiliki keterkaitan satu sama lainnya. Misalkan sebuah marketplace yang menjual produk komputer dan asesorisnya. Didalam Marketplace tersebut tidak hanya menjual berbagai merek komputer tapi Marketplace tersebut juga menjual asesoris pendukung, sparepart komputer dan lain-lain

3. E-Marketplace Global

Jenis Marketplace global merupakan Marketplace yang berbagai produk bahkan antar barang yang dijual dapat tidak berkaitan sama sekali. Contoh Marketplace global di Indonesia adalah Tokopedia, Olx dan Bukalapak.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.2 Sport Centre

Sport Centre merupakan sebuah fasilitas olahraga yang mampu memenuhi kebutuhan masyarakat dalam melakukan kegiatan olahraga secara terpadu yang terkadang juga dilengkapi dengan fasilitas penunjang lainnya, dan juga dapat meningkatkan kebugaran fisik dan menambah pengetahuan mengenai berbagai bidang olahraga (Samudin, 2011). Pada umumnya *Sport Centre* merupakan fasilitas penunjang aktifitas untuk berolahraga yang didalamnya terdapat berbagai macam bidang olahrag yang dapat dilakukan sesuai dengan keinginan maupun kebutuhan pribadi maupun kelompok. Terdapat dua fungsi *Sport Centre* yaitu:

1. *Sport Centre* berfungsi sebagai sarana pembinaan dan peningkatan prestasi olahraga dan daya apresiasi olahraga terhadap masyarakat, sehingga terbentuk lah minat masyarakat yang baik terhadap olahraga.
2. *Sport Centre* berfungsi sebagai media bertemunya antara pesatnya perkembangan kebutuhan masyarakat dan kehidupan berolahraga.

2.3 Aplikasi

Aplikasi merupakan suatu program yang akan digunakan untuk melakukan suatu pekerjaan bagi pengguna aplikasi, aplikasi juga dapat mempermudah seseorang dalam melakukan pekerjaan dalam mencapai tujuan yang di inginkan (Juansyah, 2015). Pengertian aplikasi menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia adalah “sebagai penerapan dari rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu.

Aplikasi bisa dikatakan juga suatu program yang siap pakai untuk menjalankan sejumlah perintah dari pengguna aplikasi, dengan tujuan mendapatkan hasil yang sesuai dengan tujuan pembuatan dari aplikasi tersebut, pengguna juga dapat memecahkan masalah yang sedang dihadapi dengan teknik pemrosesan sebuah data aplikasi yang terkadang mengacu pada sebuah komputerisasi atau smartphone. Dalam pengembangannya aplikasi dikategorikan dalam beberapa kelompok yaitu:

1. Aplikasi *Desktop*

Aplikasi *Desktop* adalah aplikasi yang hanya dijalankan di perangkat Pc komputer atau laptop.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. Aplikasi Web

Aplikasi *Web* adalah aplikasi yang dijalankan menggunakan komputer dan koneksi internet.

3. Aplikasi Mobile

Aplikasi *Mobile* adalah aplikasi yang dijalankan di perangkat *mobile* di mana untuk kategori ini penggunaannya sudah banyak sekali.

2.4 Android

Android adalah sebuah sistem operasi perangkat *mobile* berbasis *linux* yang mencakup sistem operasi yang dirancang untuk perangkat seluler dan menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang. *Android* memiliki sejumlah besar komunitas pengembang aplikasi yang memperluas fungsi dan tujuan dari perangkat yang biasanya ditulis dalam bahasa pemrograman java. *Android* bisa digunakan untuk melakukan pekerjaan sehari-hari dan untuk menyimpan sebuah data (Rahadi, 2014).

Pada awalnya sistem operasi ini dikembangkan oleh sebuah perusahaan bernama *Android, Inc.* Dari sinilah awal mula nama *Android* muncul. *Android Inc.* Adalah sebuah perusahaan start-up kecil yang berlokasi di Palo Alto, California, Amerika Serikat yang didirikan oleh Andy Rubin bersama Rich Miner, Nick Sears, dan Chris White. Pada bulan juli 2005, perusahaan tersebut diakuisisi oleh Google dan para pendirinya bergabung ke Google. Andy Rubin sendiri kemudian diangkat menjadi Wakil Presiden divisi *Mobile* dari Google. Terdapat beberapa kelebihan dan kelemahan android yaitu:

A. Kelebihan

Terdapat beberapa kelebihan dalam *Android* antara lain yaitu :

1. Multitasking

Android mampu membuka beberapa aplikasi sekaligus tanpa harus menutup salah satu aplikasi yang sedang terbuka.

2. Kemudahan dalam Notifikasi

Setiap ada pesan atau artikel baru yang masuk, maka akan selalu ada notifikasi di *home screen* ponsel android, dan lampu LED indikator juga akan menyala sehingga pengguna tidak akan terlewatkan satu pun pesan yang masuk.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Akses mudah terhadap banyak Aplikasi

Google *Android App Market* menyediakan berbagai aplikasi yang dapat di download dengan gratis.

B. Kelemahan

Terdapat pula kelemahan yang dimiliki oleh *Android* yaitu :

1. Koneksi internet yang terus menerus harus aktif. Koneksi internet GPRS selalu aktif setiap waktu yang artinya harus berlangganan paket GPRS yang sesuai dengan kebutuhan.
2. Aplikasi *Android* akan selalu memunculkan sebuah iklan baik di bagian atas ataupun bawah yang cukup mengganggu

2.5 Mapbox API

Mapbox adalah *open-source libraries* untuk menyematkan peta pada sisi *client* yang mudah dikustomisasi dan responsif di aplikasi *web*, *Mobile*, dan *Dekstop*. Maps ditampilkan pada framerate yang super tinggi. Mapbox juga menyediakan alat-alat yang mudah diintegrasikan ke aplikasi mobile. Untuk meningkatkan pengalaman pengguna, banyak pengembang memasukkan peta ke dalam aplikasi, yang mana terus terhubung ke internet dan terus diperbaharui (mapbox, 2018). Pada umumnya mapbox api adalah penyedia layanan pemetaan sama seperti google maps. Mapbox membangun peta dengan mengandalkan perangkat lunak *opensource*, kemudian menjual lisensi kepada pengembang agar bisa dimasukkan ke aplikasi. Data petanya sendiri mapbox menggunakan basetiles dari *openstreet* maps dan juga beberapa sumber lainnya seperti NASA, DigitalGlobe, United States Geological Survey (USGS). Untuk segi pembayaran mapbox bisa dikatakan lebih murah dibandingkan dengan google maps.

2.6 Location Based Service (LBS)

LBS (Location Based Service) adalah sebuah aplikasi yang berkaitan dengan suatu lokasi tertentu atau mencari suatu objek dan diartikan pula sebagai sebuah layanan informasi dengan menjadikan sebuah teknologi untuk mengetahui posisi sesuatu. Layanan berbasis lokasi menggunakan teknologi *Positioning System*, teknologi ini memungkinkan para pengguna dapat memperoleh informasi lokasi sesuai dengan kebutuhannya. *LBS (Location Based Service)* merupakan teknologi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

yang bisa dikatakan sama dengan *geographic information system (GIS)* dan aplikasi *global positioning system (GPS)* yang dikenal juga dengan teknologi *geospatial*. Teknologi ini terdiri dari perangkat untuk menyatukan, menyimpan, menganalisa dan membagikan data yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Layanan ini bisa dikatakan sangat penting bagi penggunanya karena mampu menemukan antara lokasi *geographic* informasi terhadap lokasi penggunaannya (Badrul Anwar, 2014).

2.6.1 Komponen LBS

Terdapat empat komponen pendukung utama dalam teknologi Layanan berbasis lokasi agar dapat berjalan dengan baik (Badrul Anwar, 2014), yaitu:

a. Piranti *mobile*

Piranti *Mobile* merupakan komponen dalam LBS. Piranti berfungsi sebagai alat yang dapat membantu para pengguna dalam meminta suatu informasi. Informasi yang di dapat pun dapat berupa teks, suara, gambar dan lain sebagainya. Piranti *mobile* dapat juga bisa digunakan untuk alat navigasi di kendaraan seperti halnya alat navigasi berbasis GPS.

b. Jaringan Komunikasi

Komponen ini merupakan jalur yang saling berkaitan yang dapat mengirimkan data yang telah dikirim oleh pengguna dari *smartphone* untuk dikirimkan data tersebut ke penyedia layanan dan kemudian hasil permintaan data yang telah kita kirim akan dikirimkan kembali oleh penyedia layanan kepada pengguna.

c. Komponen *Positioning* (Penunjuk Posisi)

Penyedia layanan akan memberikan suatu layanan biasanya akan merujuk pada posisi pengguna yang meminta layanan tersebut. maka diperlukan suatu komponen yang bisa bekerja untuk memproses yang akan menentukan posisi pengguna layanan saat itu. Posisi pengguna pun dapat ditemukan dengan menggunakan jaringan komunikasi *mobile* atau juga menggunakan *Global Positioning System (GPS)*.

d. Penyedia Layanan dan Konten (*Service and content Provider*)

Penyedia layanan sendiri merupakan salah satu dari komponen LBS yang penting dalam memberikan layanan yang dapat dimanfaatkan oleh

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

pengguna itu sendiri. Sebagai contoh ketika pengguna meminta sebuah layanan agar mengetahui dimana posisinya saat itu, dengan demikian aplikasi dan penyedia layanan dapat mengolah dan memproses permintaan pengguna. Dengan memastikan dimana posisi pengguna berada saat itu, bisa juga memberikan petunjuk rute jalan sesuai permintaan.

2.7 Unified Modelling Language (UML)

Beberapa pakar menganggap UML lebih mudah dalam menganalisa dan mendesain atau memodelkan suatu perancangan sistem karena UML memiliki beberapa aturan dan notasi yang telah dibuat sebelumnya, di antara komponen tersebut yaitu *Grady Booch OOD (Object-Oriented Design)*, *Jim Rumbaugh, OMT (Object Modelling Technique)* dan *Ivar Jacobson OOSE (Object Oriented Software Engineering)* (Shalahuddin, 2015). Di bawah ini merupakan beberapa diagram UML yang bisa digunakan untuk melakukan suatu perancangan.

5.1 Usecase Diagram

Usecase merupakan salah satu jenis yang ada pada diagram UML yang menggambarkan suatu interaksi antara sistem dan *user*, *usecase* juga dapat di deskripsikan sebagai interaksi antara *user* dengan sistemnya. Diagram ini memperlihatkan himpunan *usecase* dan aktor-aktor.

5.2 Class Diagram

Class diagram memiliki sifat statis, diagram ini mampu memperlihatkan himpunan kelas-kelas, antarmuka, kolaborasi dan relasi. *Class diagram* bisa digunakan sebagai petunjuk aliran fungsionalitas yang ada didalam *usecase*.

5.3 Sequence Diagram

Sequence diagram merupakan suatu diagram yang mampu memperlihatkan atau untuk menampilkan interaksi antara objek yang ada didalam *usecase* dan disusun pada suatu urutan atau rangkaian waktu, selain itu *sequence diagram* mampu mengirimkan pesan yang akan dikirim dan diterima oleh objek tersebut.

5.4 Activity Diagram

Activity diagram mampu menggambarkan berbagai aliran kerja atau suatu aktivitas dari suatu sistem atau proses bisnis yang dilakukan. Dalam *activity*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

diagram ada yang perlu diperhatikan, *activity diagram* mampu menggambarkan suatu aktivitas yang ada pada sistem bukan pada apa yang dilakukan oleh aktor.

2.8 Penelitian Terkait

Sebelum melanjutkan penelitian ini, penulis melihat beberapa referensi untuk dijadikan acuan. Beberapa penelitian terdahulu yang menjadi bahan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

Tabel 2.1. Penelitian Terkait

NO	JURNAL	JUDUL	PENULIS	KETERANGAN
1	Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2012 ISBN 979 - 26 - 0255 - 0 (Semantik 2012)	Rancang bangun sistem informasi industri kreatif bidang penyewaan sarana olahraga	Humisar Hasugian , Ahmad Nur Shidiq	Penelitian ini mendesain sebuah teknologi informasi yang bisa membantu industri kreatif dalam pengelolaan usahanya, dalam desain aplikasi ini penulis menggunakan metodologi berorientasi obyek, Sehingga di harapkan dengan bantuan teknologi ini maka permasalahan yang sering timbul pada industri-industri kreatif bisa teratasi dan memuaskan semua pihak.
2	Jurnal Media Ilmu Keolahragaan Indonesia Volume 3. Edisi 1. Juli 2013. ISSN: 2088-6802	Keikutsertaan Masyarakat dalam Kegiatan Olahraga	Soegiyanto KS	Penelitian ini membahas bagaimana mengetahui partisipasi masyarakat terhadap olahraga di Kabupaten Banyumanik, Gunungpati, Semarang selatan dan Tembalang. Penelitian ini menggunakan metode survei kuesioner untuk menangkap secara akurat situasi dan kondisi kegiatan olahraga masyarakat di kota Semarang, dan menyerap “rasa” masyarakat dalam berolahraga.
3	Artikel Skripsi Universitas Nusantara PGRI Kediri 2016	Aplikasi sistem informasi lapangan futsal pada <i>freedom</i> futsal kediri	Hendrix Setyawan	Penelitian ini membahas mengenai bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal pada <i>Freedom</i> Futsal Kediri, diharapkan program ini kan mendukung kinerja pada <i>Freedom</i> Futsal Kediri sehingga lebih cepat dan efektif.
4	820978-1-5090-2399-8/16/\$31.00 c 2016 IEEE	<i>JustQuick: Intelligent LBS using Android with GPS and Geo-Tagging Applications</i> , diterbitkan di IEEE	(Sudhir K. Tiwari, Gaurav K. Varshney, Mohammed A. Qadeer, M. Sarosh umar	Penelitian ini membangun suatu berbasis <i>android</i> yang akan memberikan letak atau <i>detail</i> tentang layanan terdekat seperti atm, <i>cafe</i> dan lain-lain.

5	Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Edisi. 1 Volume. 1 Agustus 2015 ISSN : 2089-9033	Pembangunan aplikasi <i>child tracker</i> berbasis <i>assisted – global positioning system</i> (A-GPS) dengan <i>platform android</i>	Andi Juansyah	Penelitian ini membahas mengenai membangun perangkat lunak yang dapat membantu orang tua dalam mengawasi anaknya. hasil pengujian menggunakan metode pengujian <i>alpha</i> dan <i>beta</i> dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak <i>Child Tracker</i> telah membantu orangtua dalam memantau anak dengan menggunakan <i>platform android</i> .
6	Jurnal Sistem Informasi (JSI), VOL. 6, NO. 1, April 2014	Pengukuran <i>Usability</i> Sistem Menggunakan <i>Use Questionnaire</i> Pada Aplikasi <i>Android</i>	Dedi Rianto Rahadi	Penelitian ini dilakukan untuk menganalisis apakah aplikasi <i>Android</i> memiliki akseptabilitas berdasarkan kriteria <i>usability</i> . Penelitian dilakukan dengan menggunakan kuesioner sebagai instrumen penelitian. Kuesioner penelitian yang disebar terdiri atas 13 pertanyaan yang dikelompokkan menjadi lima variabel <i>usability</i> .
7	Jurnal Sarjana Teknik Informatika e-ISSN: 2338-5197 Volume 1 Nomor 1, Juni 2013	Pemanfaatan <i>Google Maps API</i> untuk pembangunan sistem informasi manajemen bantuan logistik pasca bencana alam berbasis <i>mobile web</i>	Faya Mahdia, Fiftin Noviyanto	Penelitian ini membahas mengenai pemanfaatan <i>Google Maps API</i> untuk pembangunan sistem informasi manajemen bantuan logistik pasca bencana alam berbasis <i>mobile web</i> . Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan kebutuhan logistik terhadap beberapa kasus bencana alam yang terjadi.
8	Jurnal Geodesi Undip Juli 2014	Desain aplikasi sistem informasi pelanggan pdam berbasis webgis (studi kasus : kota demak)	Meiska Firstiara Maudi, Arief Laila Nugraha, Bandi Sasmito	penelitian ini membahas sebuah desain aplikasi GIS yang berbasis web yang memberikan fasilitas untuk untuk pelanggan PDAM dan instansi dalam pengembangan sistem informasi.
9	Jurnal SAINTIKOM Vol.13, No. 2, Mei 2014	Implementasi <i>location based service</i> berbasis <i>android</i> untuk mengetahui posisi <i>user</i>	Badrul Anwar, Hendra Jaya, Putra Indra Kusuma	Pada penelitian ini akan membahas mengenai pencarian lokasi <i>user</i> dimana pencarian lokasi <i>user</i> menggunakan <i>Location Based Service</i> . Melalui bantuan <i>Location Based Service</i> akan di sematkan “ <i>Mobile Positioning</i> ” yang akan membantu mengetahui keberadaan lokasi <i>user</i> ke dalam <i>smartphone</i> berbasis <i>android</i> .
10	Jurnal SAINTIKOM Vol. 11 / No. 2 / Mei 2012	Metodologi penelitian sistem informasi	Yopi Hendro Syahputra	Penelitian ini membahas Polarisasi metode penelitian kuantitatif (pendekatan keras) dan kualitatif (pendekatan lunak) dalam informasi disiplin sistem yang ada. Dalam perspektif yang berbeda, disiplin sistem informasi merupakan perkawinan antara disiplin manajemen dan rekayasa.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1	ISSN : 2302-7339 Vol. 09 No. 01 2012	Perancangan Sistem Pakar untuk Pembagian Waris Menurut Hukum Islam (Fara'id)	Ridwan Setiawan, Dini Destiani, Cepy Slamet	Penelitian ini membahas sistem pakar waris Islam yang dirancang menggunakan metodologi pengembangan sistem pakar dari Jhon Durkin dalam membangun basis pengetahuan dalam bentuk aturan-aturan yang digunakan dalam penentuan proporsi untuk ahli waris. Adapun dalam rekayasa perangkat lunak menggunakan metodologi <i>Rational Unified Proccess</i> dengan menggunakan UML sebagai <i>tool</i> dalam perancangan system.
12	IEEE 2017	<i>E-Land Design of Mobile Application for Land Information System Using Android-based Google Maps API V2</i>	(I Putu Gede Agus Andika Putra, Eko Sedyono)	Penelitian ini membahas desain aplikasi dan pemanfaatan <i>Google Maps API V2</i> pada desain aplikasi <i>mobile E-Land</i> berbasis <i>Android</i> yang bertujuan untuk menyederhanakan Kantor Pertanahan dan masyarakat dalam memperoleh informasi mengenai lokasi lahan.
13	<i>Researchgate</i> 2017	<i>Smart University: Reservation System with Contactless Technology</i>	(Li Ching, Nurul Hashimah Ahamed Hassain Malim, Mohd Heikal Husin, Manmeet Mahinderjit Singh)	Penelitian ini membangun sistem reservasi untuk fasilitas olahraga yang terdiri dari aplikasi web dan aplikasi seluler berbasis <i>Android</i> .

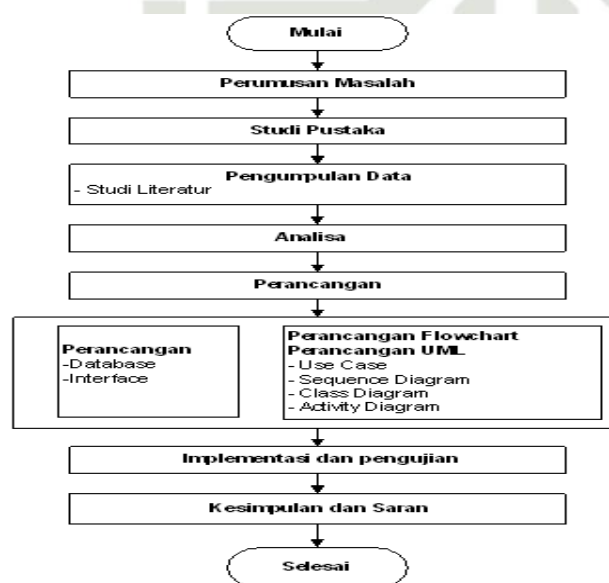
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi sebagai alat komunikasi yang dilakukan oleh sesama peneliti untuk berbagi pengalaman dalam melakukan penelitian. Peneliti menuliskan metodologi yang digunakan secara jelas dan dapat diakses oleh peneliti lainnya (Syahputra, 2012). Berikut adalah langkah-langkah penelitian:



Gambar 3.1. Langkah-langkah Metodologi Penelitian

3.1 Perumusan Masalah

Perumusan masalah adalah tahapan yang dilakukan pertama kali dalam sebuah penelitian. Pada tahap ini permasalahan akan dibahas dan dipahami sehingga dihasilkan tujuan dan batasan masalah sehingga penelitian akan sesuai dengan hasil yang diinginkan.

3.2 Pengumpulan Data

Tahapan pengumpulan data dilakukan untuk mendapatkan data dan informasi berdasarkan permasalahan. Data tersebut diperlukan untuk menunjang penelitian. Pengumpulan data dilakukan dengan cara berikut ini:



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Studi Literatur

Studi literatur adalah proses mencari referensi data melalui literatur, buku, jurnal, thesis dan paper yang berkaitan dengan penelitian.

2. Wawancara

Wawancara merupakan pengumpulan data secara langsung dari narasumber yang bersangkutan dengan penelitian. Wawancara untuk penelitian ini akan dilakukan kepada *Sport Centre*. Wawancara yang dilakukan berkaitan tentang data diri pemilik *Sport Centre*, harga, jenis lapangan, jumlah lapangan, tata cara pemesanan lapangan olahraga. Wawancara selanjutnya akan dilakukan kepada masyarakat untuk mengetahui bagaimana selama ini mereka mencari, melakukan pemesanan dan melakukan pembayaran lapangan olahraga dengan cara manual.

3.3 Analisa

Analisa dilakukan setelah perumusan masalah dan pengumpulan data sudah selesai di proses. Analisa tersebut berupa analisa data dan analisa permasalahan yang telah didapat. Setelah di analisa didapatilah solusi untuk masalah tersebut dan akan dituangkan dalam sistem berbentuk fitur. Fitur tersebut berupa informasi bermanfaat untuk pihak pemilik *Sport Centre*. Berikut merupakan langkah-langkah analisa yang akan dilakukan :

1. Analisa *Flowchart*

Flowchart merupakan alur atau proses pembuatan sistem dari awal sistem dibuat sampai sistem selesai dibuat.

2. Analisa UML (*Unified Modelling Language*)

UML adalah model perancangan pembangunan sistem yang akan dibuat. Tahap perancangan UML meliputi *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram* dan *Activity Diagram*.

3. Analisa *Database*

Melakukan perancangan basis data terutama basis data lokasi yang telah dianalisa serta beberapa basis data pendukung lainnya.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. Analisa Antarmuka (*Interface*)

Melakukan perancangan tampilan sistem yang mudah dinavigasikan dan bersahabat dengan pengguna.

3.4 Perancangan

Setelah melakukan analisa terhadap data dan masalah pada Sport Centre, maka akan dilanjutkan ke tahap perancangan untuk membangun sistem. Tahapan perancangan ini dibuat setelah tahapan analisa selesai dilaksanakan, tahap ini akan menjadi pedoman untuk aplikasi *market Top Sport* yang akan direpresentasikan ke dalam bentuk sistem sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Pada tahap ini juga akan dimasukkan lapangan-lapangan dari setiap olahraga yang ada.

3.5 Implementasi dan Pengujian

Tahap implementasi adalah pembuatan sistem berdasarkan rancangan yang telah dibuat berdasarkan dari analisa kebutuhan data. Sistem yang telah dirancang dan dianalisa sebelumnya akan diimplementasikan kedalam pengcodingan atau pengkodean dengan bahasa pemrograman Java. Setelah implementasi selesai dilaksanakan maka dilakukanlah proses pengujian terhadap sistem yang telah dibangun agar dapat diketahui hasilnya. Pengujian tersebut dilakukan dengan cara *Black Box* dan *User Acceptance Test* (UAT). Pengujian *Black Box* adalah pengujian dengan cara memastikan semua fungsi sistem berjalan dengan baik. Pengujian *User Acceptance Test* (UAT) merupakan pengujian yang dilakukan oleh pengguna dengan hasil output dokumen untuk menilai bahwa sistem sudah berjalan dengan baik dan dapat diterima sesuai dengan kebutuhan yang diminta.

3.6 Kesimpulan dan Saran

Tahap ini berisi kesimpulan dari penelitian yang telah dilaksanakan untuk aplikasi *market top sport*. Kesimpulan bertujuan untuk mengetahui apakah sistem yang telah dibangun tadinya berhasil atau tidak berdasarkan analisa sebelumnya. Pada tahap ini juga berisi tentang saran yang dapat membantu pengembangan sistem kedepan.



BAB IV

ANALISA DAN PERANCANGAN

Analisa dan perancangan merupakan tahapan yang harus dilalui jika ingin membuat sistem yang terkomputerisasi dari sebuah organisasi karena pada tahap ini akan memudahkan dalam hal merancang dan membangun sebuah sistem yang baik dan sesuai keinginan. Pada tahap analisa ini data yang didapat akan diproses sebelum nantinya diterapkan ke dalam sistem

Analisa yang dilakukan untuk mengetahui permasalahan yang ada selama ini pada proses pemesanan lapangan olahraga *sport centre* adalah mengetahui bagaimana proses yang dilakukan sebelumnya dan melakukan pendekatan pada kegiatan-kegiatan yang berlangsung dalam *sport centre*, faktor pendekatan yang dilakukan mengenai kebutuhan terhadap *sport centre* adalah sebagai berikut:

1. Perkembangan olahraga itu sendiri dan antusiasme masyarakat terhadap olahraga yang ada pada *sport centre*
2. Kebutuhan masyarakat terhadap sarana olahraga
3. Fungsi dari *sport centre* itu sendiri sebagai sarana untuk melakukan kegiatan berolahraga
4. Daya dukung sarana penunjang dan daya tarik bangunan terhadap minat masyarakat
5. Mengetahui lokasi dan waktu yang diperlukan oleh pelanggan untuk mencapai *sport centre*

Selain beberapa faktor di atas, kebutuhan terhadap *sport centre* yang terpenting adalah fasilitas yang tersedia untuk menunjang berjalan nya kegiatan berolahraga, fasilitas yang tersedia di *sport centre* berbeda-beda sesuai dengan kategori olahraga yang dimilikinya, *sport centre* Green Futsal yang memiliki beberapa fasilitas seperti memiliki 2 lapangan futsal berlantai rumput sintetis, memiliki 6 bola, memiliki 1 paket rompi bola untuk 1 tim, memiliki CCTV, 2 toilet, kamar ganti, *locker*, shower dan kantin berukuran kecil. Berbeda dengan fasilitas yang dimiliki oleh GPRS *sport centre*, GPRS memiliki 1 lapangan futsal berlantai matras, 4 lapangan badminton berlantai matras, tempat duduk penonton yang cukup luas,

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

parkiran kendaraan yang cukup luas, CCTV disetiap lapangan dan parkiran, memiliki 2 paket rompi untuk 2 tim, memiliki 8 toilet, kamar ganti, *locker*, kantin kecil, toko alat-alat olahraga, tempat cas barang elektronik.

Berdasarkan analisa yang telah dilakukan pada *Sport Centre* yang ada di Kota Pekanbaru, bisnis penyewaan lapangan olahraga di *Sport Centre* masih dilakukan secara manual. Pengelola lapangan melakukan pencatatan pemesanan dari pelanggan ke buku catatan, proses pencatatan tersebut rentan akan kehilangan data pelanggan, sedangkan kesulitan yang lain bisa dialami oleh *owner* yang ingin melihat laporan harian selalu dibatasi oleh waktu dan jarak tempat tinggal yang cukup jauh dari *Sport Centre*, oleh sebab itu *owner* tidak bisa konsisten untuk memonitor dengan baik.

Pelanggan masih melakukan pemesanan dengan cara datang langsung ke *Sport Centre* atau melalui via telepon, proses pemesanan tersebut bisa membuat *Sport Centre* mengalami kerugian apabila pembayaran tidak disertai dengan DP, karena saat pelanggan tidak jadi datang dan melakukan pembatalan secara sepihak, maka pihak *Sport Centre* mengalami kerugian dengan lapangan kosong yang tidak bisa dipesan oleh orang lain. Berdasarkan survei yang telah dilakukan terhadap pelanggan, permasalahan yang dihadapi oleh pihak pelanggan yang datang langsung ke *Sport Centre* terkadang tidak mengetahui kondisi lapangan, apakah lapangan masih kosong atau lapangan sudah terisi, sehingga pelanggan harus mencari lapangan yang lainnya satu persatu, sedangkan jarak antara satu *Sport Centre* ke yang lainnya cukup jauh.

4.1 Deskripsi Sistem Secara Umum

Aplikasi yang dibangun adalah aplikasi *market Top Sport* berbasis *Android* menggunakan *Location Based Service (LBS)* yang memiliki fungsi untuk membantu pelanggan dalam memesan lapangan olahraga dengan efektif dan dapat mengetahui dimana lokasi penyewaan lapangan olahraga tersebut. Pelanggan dapat mengetahui apakah lapangan yang dipesan sudah terisi atau belum, pelanggan dapat melihat jenis lantai lapangan, apakah lapangan dengan lantai rumput, matras, atau semen. Pelanggan juga dapat melakukan pembayaran secara langsung pada aplikasi dimana *Sport Centre* tidak lagi mengalami kerugian dan pembatalan oleh

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

pelanggan. Aplikasi ini akan menampilkan beberapa lapangan dari setiap lapangan olahraga yang berbeda, jika jenis olahraga baru yang tidak ada dalam aplikasi, maka pengelola lapangan dapat menambahkan jenis olahraga beserta lapangannya. Aplikasi ini juga dapat membantu pengelola lapangan dalam mengolah data pelanggan dengan terstruktur dan juga dapat membantu *owner* melihat laporan harian mengenai proses pemesanan dan melihat data pelanggan tanpa harus ke *Sport Centre*.

4.2 Analisa Perancangan Aplikasi

Analisa perancangan aplikasi merupakan suatu tindakan untuk merancang dan membangun aplikasi, dengan melakukan pemahaman dan menganalisa suatu kebutuhan ataupun masalah yang bertujuan untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Analisa yang akan dibutuhkan dalam membangun aplikasi Market Top-Sport antara lain, analisa pengguna, analisa kebutuhan data, dan analisa fitur yang akan dibangun. Tahap-tahap yang dilakukan dalam analisa dan perancangan aplikasi adalah sebagai berikut:

4.2.1 Analisa Kebutuhan Pengguna

Analisa pengguna merupakan kebutuhan sumber daya manusia atau orang yang terlibat dalam pembuatan dan implementasi aplikasi yang akan dibangun. Dimaksudkan juga untuk menggambarkan fitur sistem dari sudut pandang pengguna.

Ada 4 aktor yang menjalankan aplikasi Market Top-Sport yang akan dibangun, antara lain:

1. Admin

Admin dapat mengakses web server, admin memiliki akses untuk mengelola *owner*, mengelola lapangan Sport Centre, mengelola pembayaran, mengelola Top-up, mengelola pencairan.

2. User

User adalah aktor utama pada aplikasi ini, user dapat melihat list lapangan olahraga yang tersedia pada aplikasi, user dapat melakukan pemesanan lapangan olahraga setelah login menggunakan username dan password, dan user dapat melihat history pemesanannya.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Owner

Pihak Sport Centre memiliki akses untuk menambahkan atau menghapus pengelola lapangan yang ada, dan dapat melihat history pemesanan.

4. Pengelola lapangan

Pengelola lapangan memiliki akses untuk menambahkan atau menghapus lapangan, meminta pencairan saldo, menyetujui pemesanan user dan melihat *history* pemesanan.

4.2.2 Analisa Kebutuhan Data

Analisa kebutuhan data merupakan kebutuhan data apa saja yang dibutuhkan pada sistem baru yang akan dibangun.

Data yang dibutuhkan untuk membangun Aplikasi Market Top-Sport adalah sebagai berikut:

1. Data User

Data user yang akan digunakan adalah nama, Email, no hp, dan alamat.

2. Data Owner

Data Owner yang akan digunakan adalah nama, Email, no hp, dan alamat.

3. Data Lapangan

Data lapangan yang akan digunakan adalah nama lapangan, kategori lapangan, lantai lapangan, fasilitas lapangan, lokasi lapangan, dan harga lapangan.

4. Data Pengelola lapangan

Data pengelola yang akan digunakan adalah nama pengelola, No Hp, dan email.

4.2.3 Analisa Kebutuhan Fitur

Analisa kebutuhan fitur merupakan proses atau layanan apa saja yang harus disediakan oleh sistem kepada pengguna secara mendetail dan dapat dipahami oleh pengguna.

Beberapa fitur yang akan dikembangkan pada aplikasi Market Top Sport ini, antara lain:

1. Melihat list lapangan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sunan Kalijaga Kasim Riau

- Fitur ini dibuat untuk user dapat melihat dengan menampilkan list lapangan yang tersedia pada aplikasi.
2. Melihat history pemesanan
Fitur ini dibuat untuk user dan owner dapat melihat history pemesanan yang sedang atau telah dilakukan
3. Melakukan Top-up saldo
Fitur ini dibuat untuk user dapat melakukan top-up saldo agar mempermudah melakukan transaksi pembayaran
4. Menginformasikan lokasi sport centre
Fitur ini dibuat untuk user bekerja dengan dapat mengetahui dan melihat lokasi sport centre.
5. Melakukan kelola lapangan
Fitur ini dibuat untuk pengelola lapangan dapat melakukan kelola lapangan, contoh nya pengelola bisa menambahkan lapangan yang baru, menonaktifkan lapangan yg lama, mengedit detail lapangan.
6. Melihat kegiatan pemesanan
Fitur ini dibuat untuk admin dapat bekerja dengan menampilkan, daftar owner, daftar *venue*, daftar pembayaran, dan daftar pencairan saldo, daftar topup.

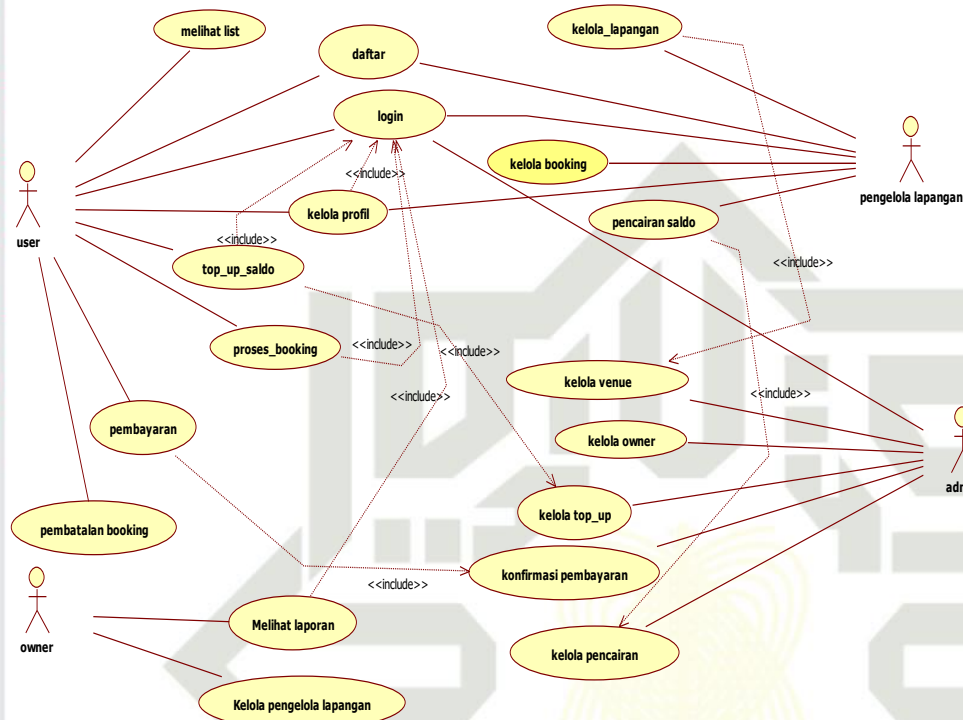
4.3 Perancangan Aplikasi

Setelah dilakukan beberapa tahapan dalam analisa aplikasi, maka dapat dilakukan beberapa perancangan aplikasi. Perancangan yang akan dijelaskan meliputi perancangan model dalam bentuk UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Selain itu ada perancangan *interface* sistem yang terdiri perancangan *Prototype* dan struktur menu.

4.3.1 Model Usecase

Usecase diagram merupakan suatu aktivitas yang menggambarkan urutan interaksi antar satu atau lebih aktor. Interaksi antara use case dengan aktor terhadap sistem digambarkan menggunakan *usecase diagram*. Gambar di bawah menjelaskan *Use Case Diagram* Aplikasi Market Top-Sport, terdapat empat aktor

yang terlibat dalam proses penggunaan aplikasi yaitu, user, owner, pengelola lapangan dan admin.



Gambar 4.1. Usecase Diagram

Pada Tabel Usecase spesifikasi registrasi berikut pengguna pada level akses user dan owner dapat melakukan registrasi.

Tabel 4.1. Usecase Spesifikasi Registrasi

Keterangan	Penjelasan
Aktor	User dan owner
Usecase	Registrasi
Description	Aktor melakukan registrasi pada aplikasi
Pre condition	Sistem menampilkan halaman registrasi yang berisi data aktor
Post condition	Aktor berhasil melakukan registrasi pada sistem
Basic flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor melakukan registrasi pada aplikasi Top Sport 2. Sistem menampilkan data yang harus di isi oleh aktor berupa nama, email, no hp alamat, username, password 3. Setelah semua data terisi oleh aktor, maka aktor mengklik simpan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak Cipta milik UIN Suska Riau

Keterangan	Penjelasan
Alternative flow	1. Jika aktor ingin mendaftar sebagai user maka aktor memilih pilihan user. 2. Jika aktor ingin mendaftar sebagai owner, maka aktor memilih pilihan owner.

Pada Tabel 4.2 menjelaskan Usecase spesifikasi login untuk pengguna pada level akses user, owner, pengelola lapangan dan administrator, dapat dilihat sebagai berikut.

Tabel 4.2. Usecase Spesifikasi Login

Keterangan	Penjelasan
Aktor	<i>User, Pengelola lapangan, owner, Admin</i>
Use Case	Login
Description	Aktor melakukan login pada aplikasi
Pre Condition	Sistem menampilkan halaman login
Post Condition	Aktor berhasil melakukan login kedalam sistem
Basic Flow	1. Aktor melakukan login pada menu login 2. Aktor menginputkan username dan password
Alternaive Flow	Jika username dan password salah maka akan muncul notifikasi “login gagal, username dan password anda salah atau belum disetujui admin”

Didalam sistem terdapat 4 aktor yaitu User, Owner, Pengelola lapangan dan Administrator. Untuk menjelaskan usecase diagram dari aplikasi Market Top-Sport, dapat di lihat lebih jelas pada Use Case Spesification sebagai berikut:

A: User

Tabel 4.3 di bawah ini adalah tabel spesifikasi usecase melihat list yang dilakukan oleh user.

Tabel 4.3. Melihat List

Keterangan	Penjelasan
Aktor	User
Use case	Melihat list
Description	Aktor melihat list lapangan
Pre condition	Aktor membuka aplikasi Top-Sport
Post condition	Aktor dapat melihat list lapangan yang tersedia pada aplikasi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Basic flow	2. Aktor membuka aplikasi Top Sport 3. Sistem menampilkan list lapangan yang tersedia
------------	--

Untuk penjelasan lebih lengkap Usecase Spesifikasi pada level pengguna *User* dapat dilihat pada **LAMPIRAN A**.

B. Usecase Spesifikasi Owner

Tabel 4.4 dibawah ini adalah tabel spesifikasi *Usecase* melihat laporan yang dilakukan oleh owner.

Tabel 4.4. Melihat Laporan

Keterangan	Penjelasan
Aktor	<i>Owner</i>
<i>Use Case</i>	Melihat_Laporan
<i>Description</i>	Aktor dapat melihat laporan tentang proses booking
<i>Pre Condition</i>	Sistem menampilkan laporan booking
<i>Post Condition</i>	Aktor berhasil melihat laporan
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor masuk ke menu laporan untuk mengetahui informasi booking dan pencairan 2. Sistem menampilkan data laporan mengenai proses booking dan proses pencairan di venue.

Untuk penjelasan lebih lengkap Usecase Spesifikasi pada level pengguna *Owner* dapat dilihat pada **LAMPIRAN A**.

C. Usecase Spesifikasi Pengelola Lapangan

Tabel 4.5 dibawah ini adalah tabel spesifikasi *Usecase* kelola lapangan yang dilakukan oleh pengelola lapangan.

Tabel 4.5. Kelola Lapangan

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Pengelola lapangan
<i>Use Case</i>	Kelola_lapangan
<i>Description</i>	Digunakan oleh aktor untuk mengelola lapangan
<i>Pre Condition</i>	Sistem menampilkan lapangan
<i>Post Condition</i>	Aktor berhasil menyimpan data lapangan
<i>Basic Flow</i>	1. Aktor memilih menu kelola lapangan 2. Aktor memilih tambah lapangan untuk menambahkan lapangan 3. Aktor menginputkan data lapangan berupa kategori lapangan, nama, lantai, lokasi, harga. 4. Setelah semua terisi aktor mengklik simpan 5. Data berhasil di simpan ke database

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Alternative flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika terjadi kesalahan penulisan data lapangan, maka aktor dapat mengedit data tersebut di menu edit. 2. Jika aktor ingin menghapus data lapangan maka aktor dapat mengklik hapus dan data akan terhapus.
------------------	---

Untuk penjelasan lebih lengkap Usecase Spesifikasi pada level pengguna Owner dapat dilihat pada **LAMPIRAN A**.

D. Usecase Spesifikasi Administrator

Tabel 4.6 dibawah ini adalah tabel spesifikasi *Usecase* kelola *Venue* yang dilakukan oleh Administrator.

Tabel 4.6. Kelola Venue oleh Adminstrator

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Adminnistrator
Use Case	Kelola Venue
Description	Aktor dapat mengelola, mengkonfirmasi data <i>Venue</i>
Pre Condition	Sistem menampilkan data <i>Venue</i>
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data <i>Venue</i>
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke menu kelola <i>Venue</i> 2. Aktor mengkonfirmasi data <i>Venue</i> yang yang baru di daftarkan 3. Sistem akan menampilkan data venue berupa pemilik, nama venue, alamat, jam buka, status.

Untuk penjelasan lebih lengkap Usecase Spesifikasi pada level pengguna Administrator dapat dilihat pada **LAMPIRAN A**.

4.3.2 Activity Diagram

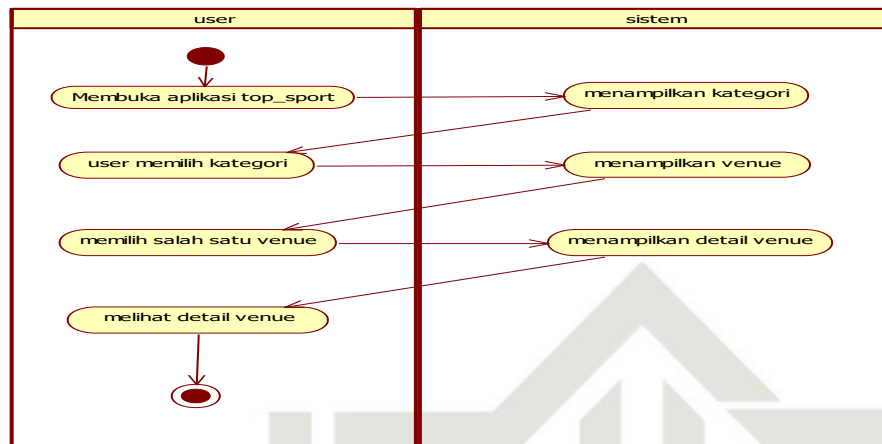
Activity Diagram merupakan aplikasi yang menjelaskan bagaimana aliran kerja atau proses bisnis dari aplikasi bukan apa yang dilakukan aktor dalam aplikasi. Terdapat 13 *Activity Diagram* pada aplikasi ini.

Activity Diagram User

Gambar 4.2 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai user melihat list lapangan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

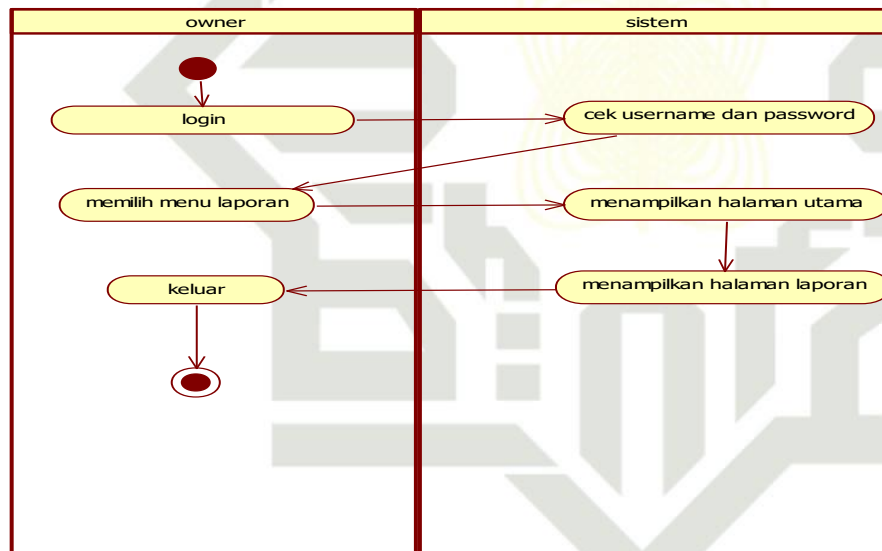
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.2. Melihat List

Activity Diagram Owner

Gambar 4.3 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai *Owner* untuk melihat laporan mengenai proses booking di venue.



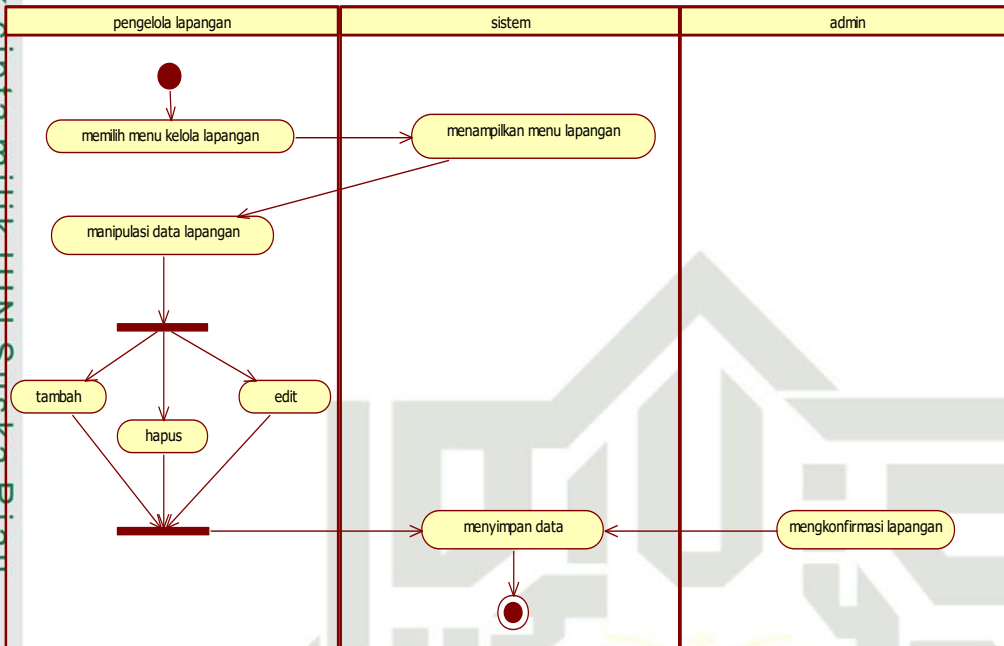
Gambar 4.3. Melihat Laporan

Activity Diagram Pengelola Lapangan

Gambar 4.4 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai pengelola lapangan untuk mengelola lapangan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

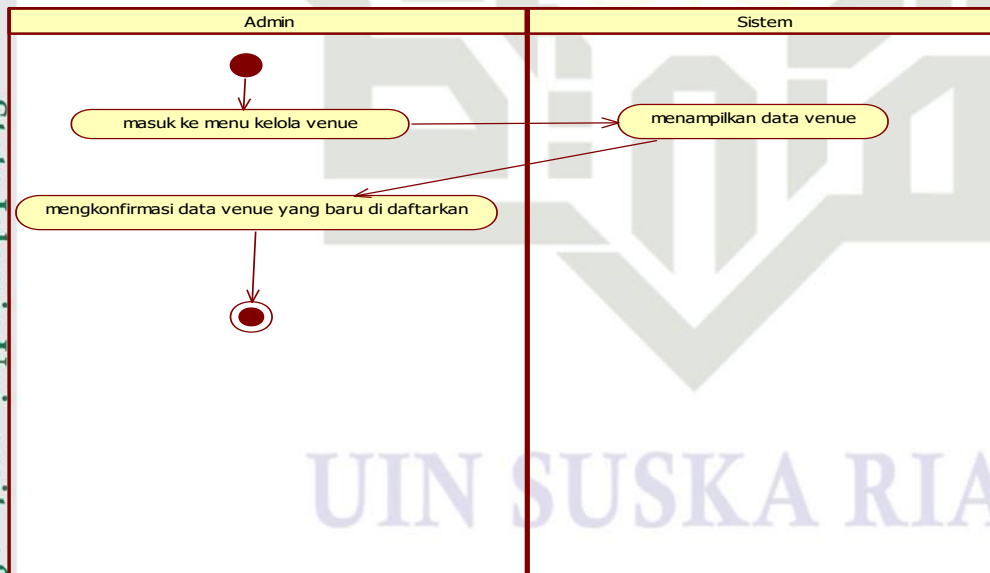
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.4. Kelola Lapangan

D. Activity Diagram Administrator

Gambar 4.5 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai Administrator dalam melakukan kelola *venue*



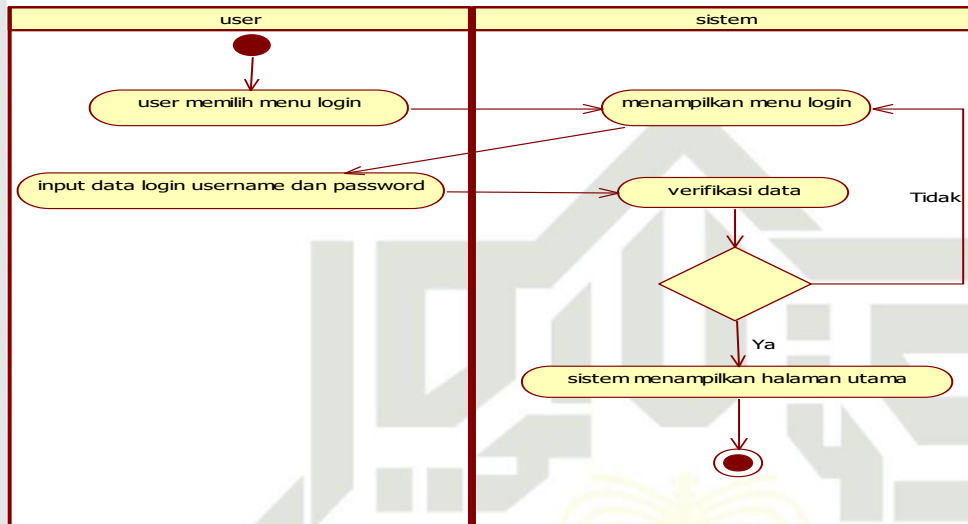
Gambar 4.5. Kelola Venue

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Activity Diagram Login

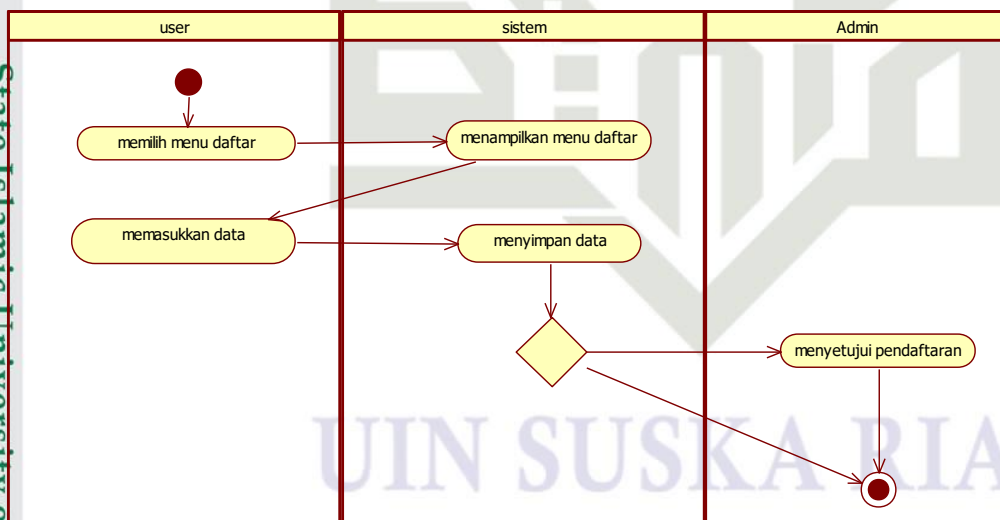
Gambar 4.6 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai semua aktor untuk melakukan login.



Gambar 4.6. Login

F. Activity Diagram Registrasi

Gambar 4.7 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai user dan owner untuk mendaftar pada aplikasi.



Gambar 4.7. Registrasi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

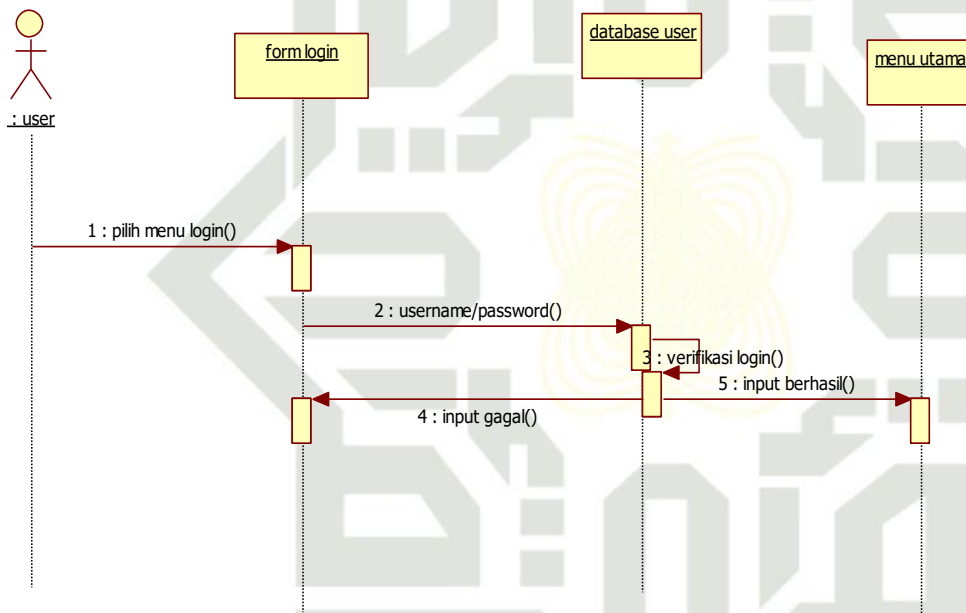
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.3.3 Sequence Diagram

Sequence Diagram akan menjelaskan suatu aliran eksekusi dari setiap aliran yang ada pada *Use Case* aplikasi ini. *Sequence Diagram* adalah representasi dari interaksi-interaksi objek yang berjalan pada sistem. Dengan menggunakan *sequence diagram* kita dapat melihat bagaimana objek-objek bekerja. Dalam aplikasi ini terdapat 13 *Sequence Diagram*.

A. Login

Gambar 4.8 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai semua aktor untuk login pada aplikasi.



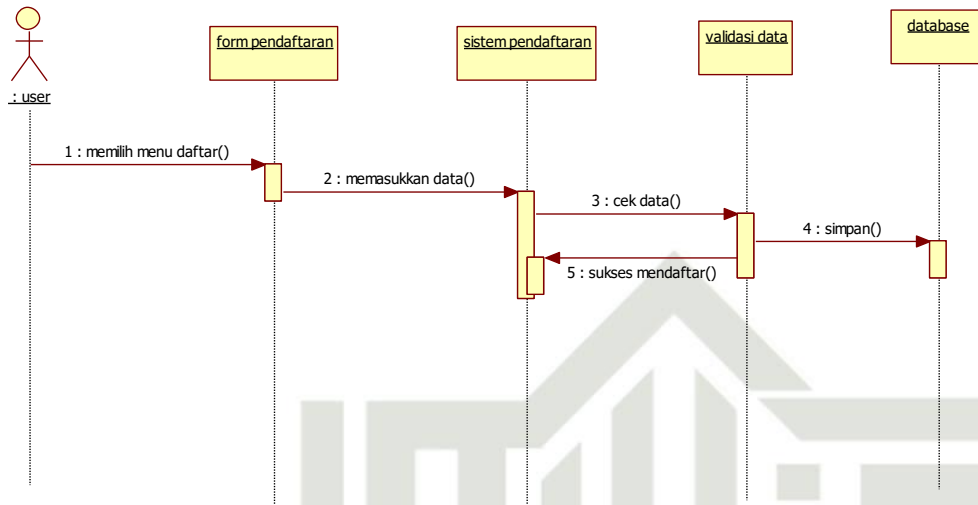
Gambar 4.8. Login

B. Registrasi

Gambar 4.9 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai user dan owner untuk mendaftar pada aplikasi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

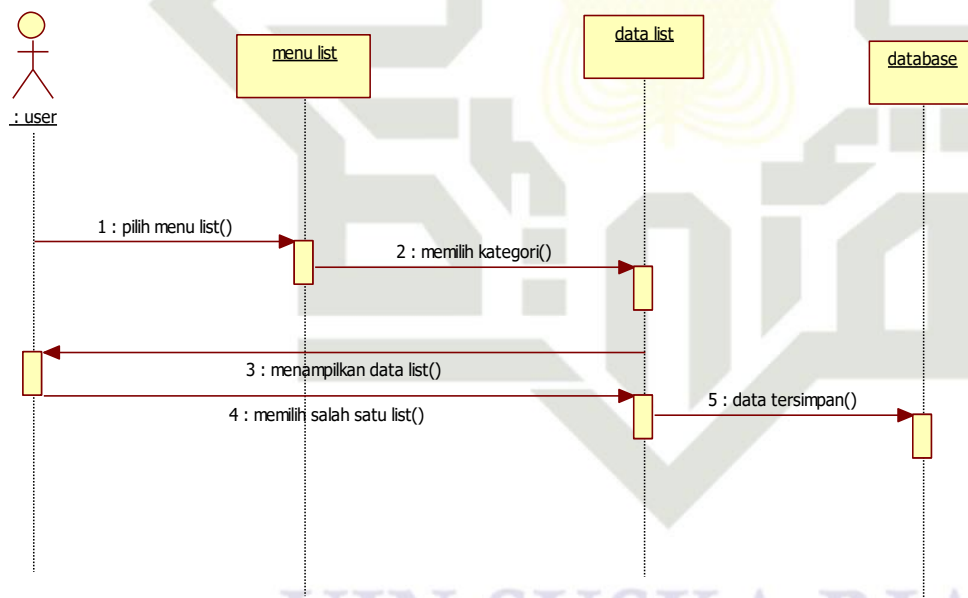
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.9. Registrasi

C. Sequence Diagram User

Gambar 4.10 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai user untuk melihat list lapangan.



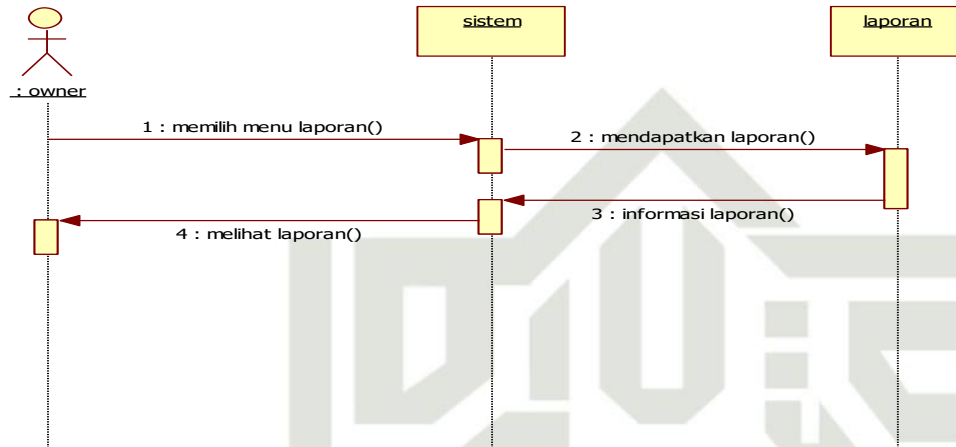
Gambar 4.10. User

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

D. Sequence Diagram Owner

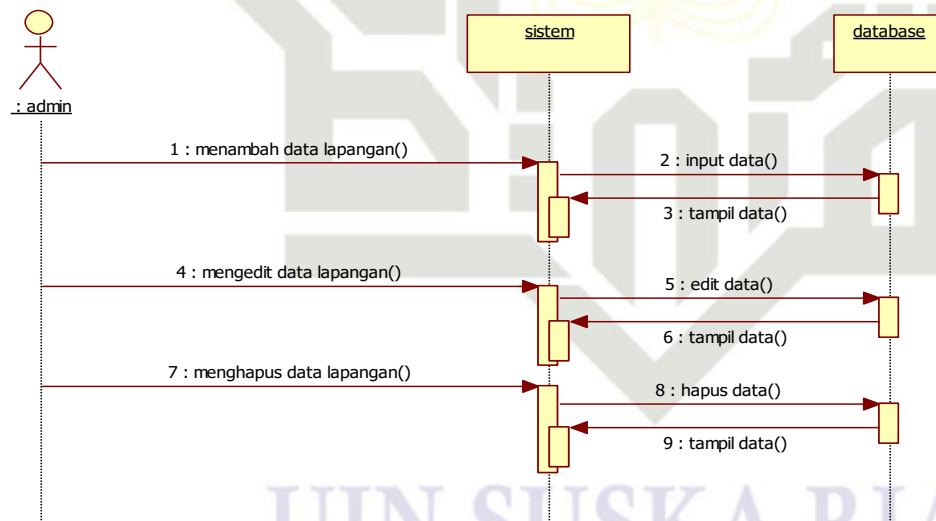
Gambar 4.11 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai owner melihat laporan proses booking di venue.



Gambar 4.11. Owner

E. Sequence Diagram Pengelola Lapangan

Gambar 4.12 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai pengelola lapangan untuk melakukan kelola lapangan.



Gambar 4.12. Pengelola Lapangan

F. Sequence Diagram Administrator

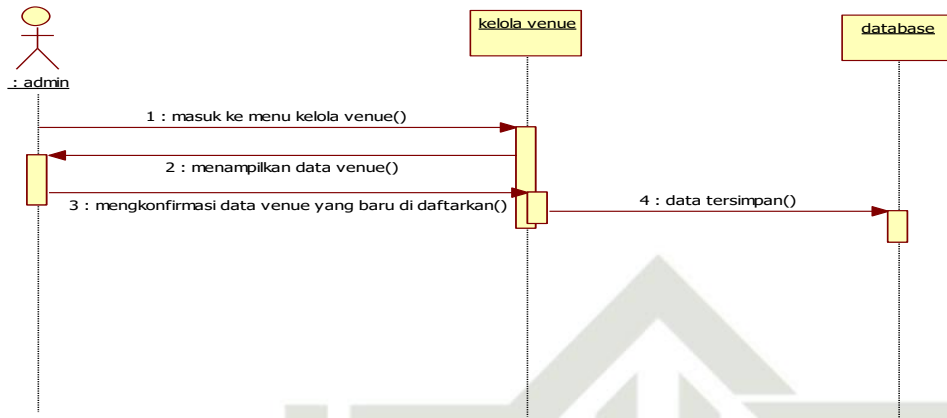
Gambar 4.13 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai administrator dalam melakukan kelola venue.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

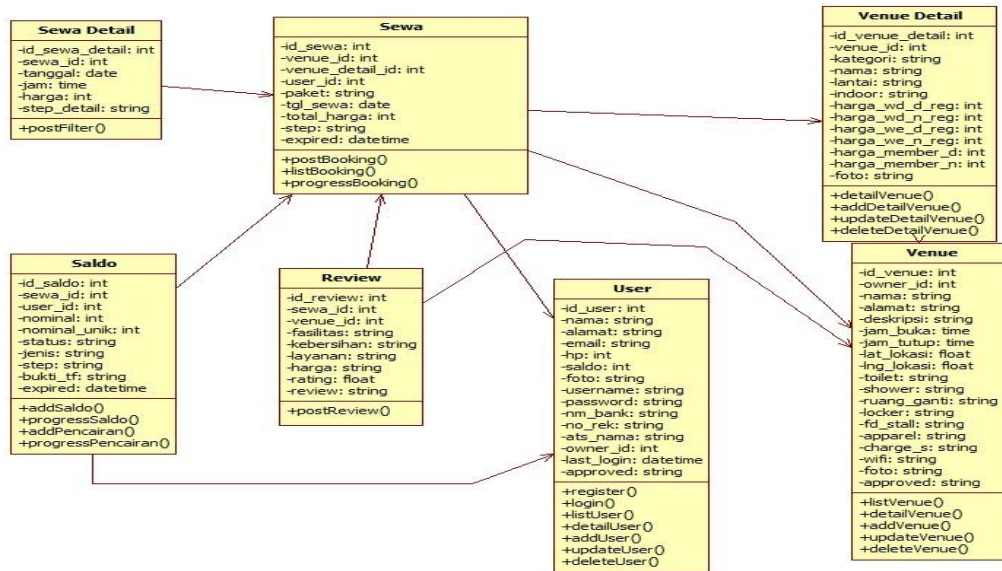
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.13. Administrator

4.3.4 Class Diagram

Class Diagram menggambarkan struktur dan deskripsi *class*, *package*, dan objek yang saling terhubung. *Class Diagram* yang dihasilkan akan digunakan untuk perancangan basis data. *Class diagram* yang dijelaskan pada analisa ini adalah *class diagram* sistem yang terpasang pada perangkat Android. *Class Diagram* dapat dilihat pada Gambar Berikut :



Gambar 4.14. Class Diagram

4.4 Perancangan Aplikasi

Pada perancangan aplikasi ini akan dilakukan perancangan basis data dan antar muka aplikasi yang akan dibangun.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.4.1 Perancangan Database

Aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi *mobile* dan *web* berbasis *client server* yang memerlukan database untuk mengoperasikannya. Berikut ini tabel rancangan database aplikasi ini.

1. Review

Tabel 4.7 di bawah ini merupakan rancangan tabel *review*. Atribut dari tabel *review* adalah sebagai berikut:

Tabel 4.7. Rancangan Tabel Review

Atribut	Type and length	Deskripsi	Keterangan
Id_review	Int (10)	Id review	Primary Key
Sewa_id	Int (10)	Id sewa	Foreign Key
Venue_id	Int(10)	Id venue	Foreign Key
Kebersihan	Varchar(1)		
Layanan	Varchar(1)		
Harga	Varchar(1)		
Fasilitas	Varchar(1)		
Rating	Decimal(2,1)		
Review	Text		

2. Sewa

Tabel 4.8 di bawah ini merupakan rancangan tabel sewa. Atribut dari tabel sewa adalah sebagai berikut:

Tabel 4.8 Rancangan Tabel sewa

Atribut	Type and Length	Deskripsi	Keterangan
Id_sewa	Int(10)	Id sewa	Primary Key
Venue_id	Int(10)	Id venue	Foreign key
Venue_detail_id	Int(10)	Id venue detail	Foreign key
User_id	Int(10)	Id pelanggan	Foreign key
Paket	Varchar(1)		
Tgl_sewa	Date		
Total_harga	Int(11)	Total harga sewa	
Step	Varchar (1)		
expired	Datetime		

3. Sewa Detail

Tabel 4.9 dibawah ini merupakan rancangan tabel sewa detail. Atribut dari tabel sewa detail adalah sebagai berikut:

Atribut	Type and Length	Deskripsi	Keterangan
Id_sewa_detail	Int(10)	Id sewa detail	Primary key
Sewa_id	Int(10)	Id sewa	Foreign key
Tanggal	Date	Tanggal sewa	
Jam	Time		
Harga	Int(11)		
Step_detail	Varchar(1)		

Tabel 4.10 ini merupakan rancangan tabel Venue. Atribut dari rancangan tabel Venue adalah sebagai berikut:

Tabel 4.10. Rancangan Tabel Venue

Tabel 4.11 ini merupakan rancangan tabel venue detail. Atribut dari rancangan tabel venue detail adalah sebagai berikut:

Atribut	Type and Length	Deskripsi	Keterangan
Id_venue_detail	Int(10)	Id venue detail	Primary key
Venue_id	Int(10)	Id venue	Foreign key
Kategori	Varchar(10)		
Nama	Varchar(20)		
Lantai	Text		

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Indoor	Varchar(1)		
Harga_wd_d_reg	Int(11)	Harga weekday day	
Harga_wd_n_reg	Int(11)	Harga weekday night	
Harga_we_d_reg	Int(11)	Harga weekend day	
Harga_we_n_reg	Int(11)	Harga weekend night	
Harga_member_d	Int(11)		
Harga_member_n	Int(11)		
foto	Text		

6. Saldo

Tabel 4.12 ini merupakan rancangan tabel saldo. Atribut dari rancangan tabel saldo adalah sebagai berikut:

Tabel 4.12. Rancangan Tabel saldo

Atribut	Type and Length	Deskripsi	Keterangan
Id_saldo	Int(10)	Id saldo	Primary key
Sewa_id	Int(10)	Id sewa	Foreign key
User_id	Int(10)	Id user	Foreign key
Nominal	Int(11)		
Nominal_unik	Int(11)	Kode unik pembayaran	
Status	Varchar(1)		
Jenis	Varchar(1)		
Step	Varchar(1)		
Bukti_tf	Text		
Expired	Datetime		

7. User

Tabel 4.13 ini merupakan rancangan tabel user. Atribut dari rancangan tabel user adalah sebagai berikut:

Atribut	Type and Length	Deskripsi	Keterangan
Id_users	Int(10)	Id user	Primary key
Nama	Varchar(20)	Nama pelanggan	
Alamat	Text	Alamat pelanggan	
Email	Varchar(50)		
Hp	Varchar(15)	No Hp	
Saldo	Int(11)		
Foto	Text		
Username	Varchar(20)		
Password	Varchar(100)		
Nm_bank	Varchar(20)		
No_rek	Varchar(20)		

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Ats_nama	Varchar(20)		
Owner_id	Int(10)		Foreign key
Last_login	Datetime		
Approved	Varchar(1)		

Tabel 4.13. Rancangan Tabel User

4.2 Perancangan Antar Muka

Perancangan antarmuka bertujuan untuk merancang sebuah antar muka sistem yang akan dibangun. Pada aplikasi top sport ini terdiri dari dua tampilan yaitu web dan mobile.

4.2.1 Perancangan Antarmuka Web

Aplikasi web akan dioperasikan oleh administrator, dimana administrator dapat mengelola *owner*, mengelola *venue*, mengelola topup saldo, mengelola pembayaran, dan mengelola pencairan saldo.

1. Tampilan Halaman Login

Tampilan halaman Login dapat dilihat pada gambar berikut:

Gambar 4.15. Tampilan Halaman Login

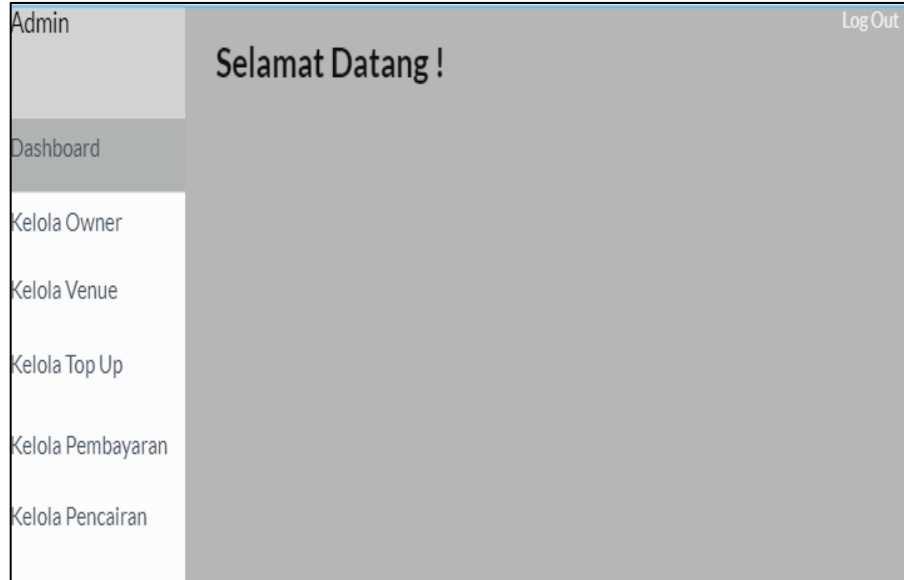
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

2. Tampilan Halaman Home

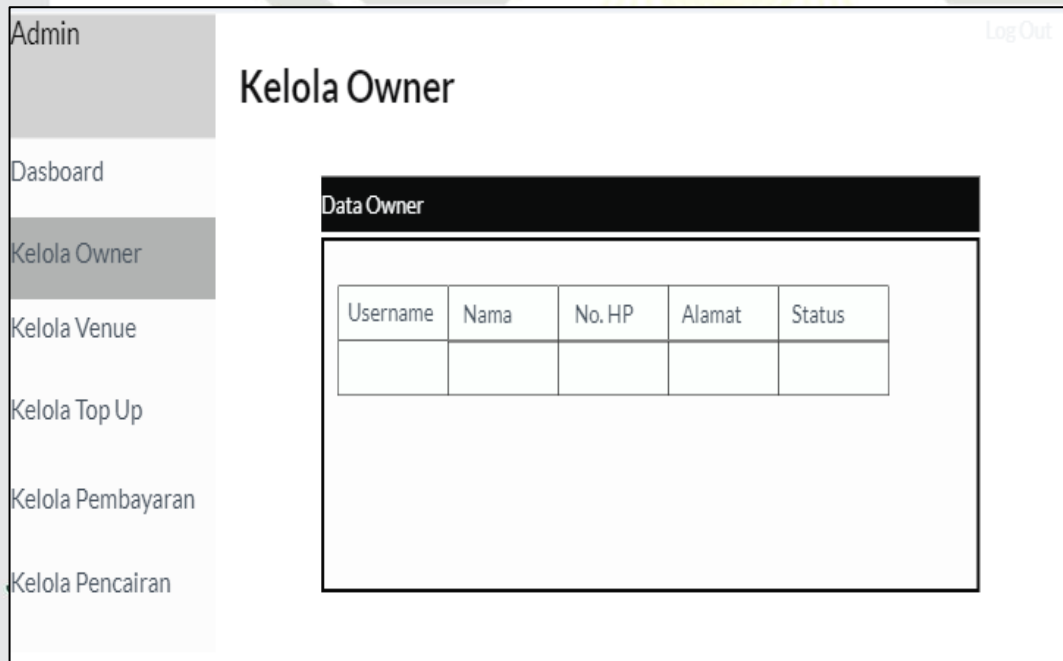
Tampilan halaman Home dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.16. Tampilan Halaman Home

3. Tampilan Halaman Kelola Owner

Tampilan halaman Kelola *Owner* dapat dilihat pada gambar berikut:



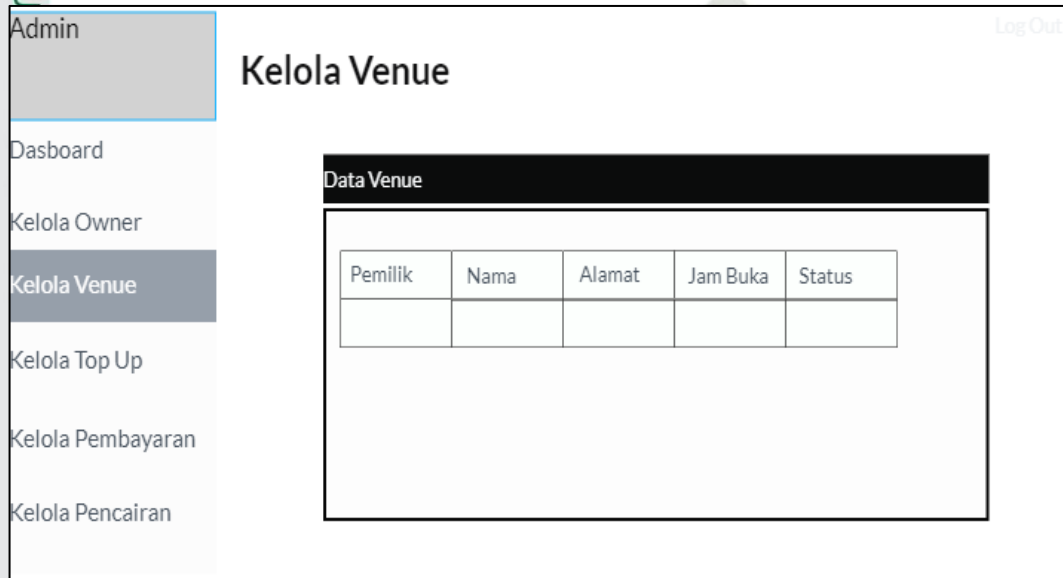
Gambar 4.17. Halaman Kelola Owner

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. Tampilan Halaman Kelola Venue

Tampilan halaman Kelola Venue dapat dilihat pada gambar berikut:

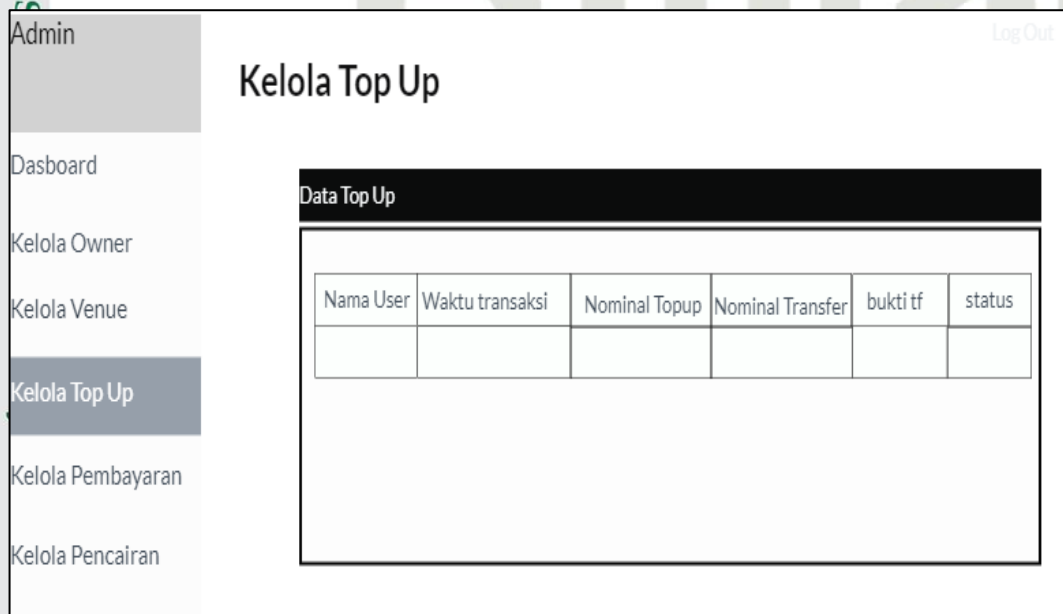


Data Venue				
Pemilik	Nama	Alamat	Jam Buka	Status

Gambar 4.18. Halaman Kelola Venue

5. Tampilan Halaman Kelola Topup Saldo

Tampilan halaman Kelola Topup Saldo dapat dilihat pada gambar berikut:



Data Top Up					
Nama User	Waktu transaksi	Nominal Topup	Nominal Transfer	bukti tf	status

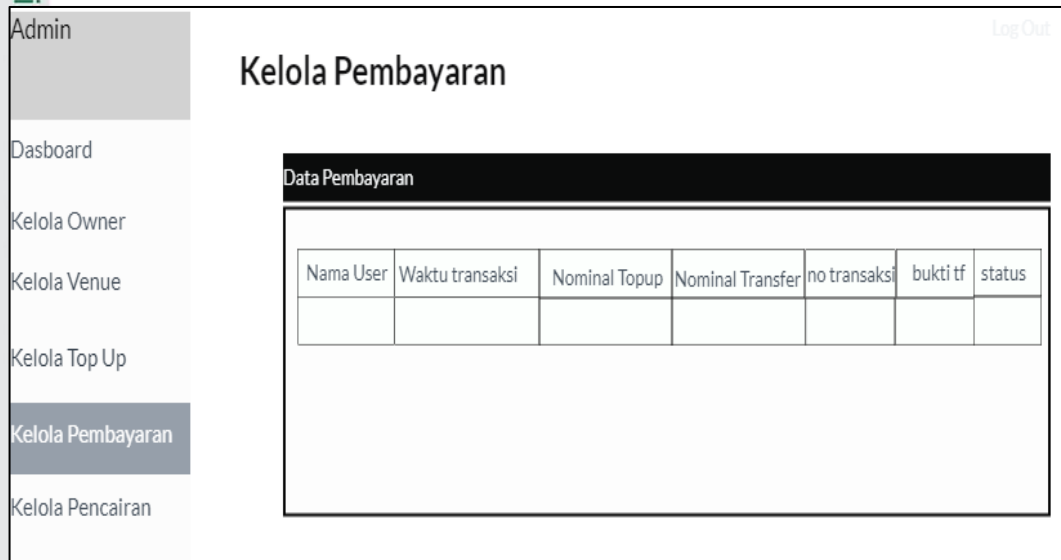
Gambar 4.19. Halaman Kelola Topup Saldo

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6. Tampilan Halaman Kelola Pembayaran

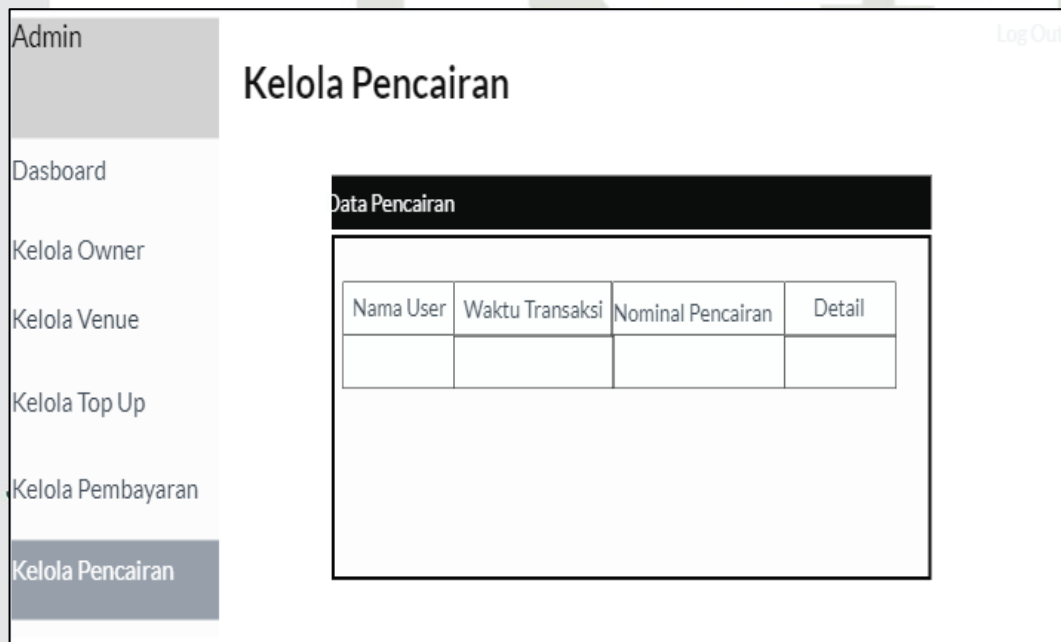
Tampilan halaman Kelola Pembayaran dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.20. Halaman Kelola Pembayaran

7. Tampilan Halaman Kelola Pencairan Saldo

Tampilan Halaman Kelola Pencairan Saldo dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.21. Halaman Kelola Pencairan Saldo

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.4.2.2 Perancangan Antarmuka Mobile

Aplikasi *Sport Centre* akan dioperasikan oleh *user*, pengelola lapangan dan *owner*. Rancangan antarmuka aplikasi mobile yang akan dibangun adalah sebagai berikut.

1. Tampilan halaman Registrasi

Tampilan halaman *Registrasi* untuk *User* dapat dilihat pada gambar berikut:

Gambar 4.22. Tampilan Registrasi untuk User

2. Tampilan halaman *Registrasi*

Tampilan halaman *Registrasi owner* dapat dilihat pada gambar berikut :

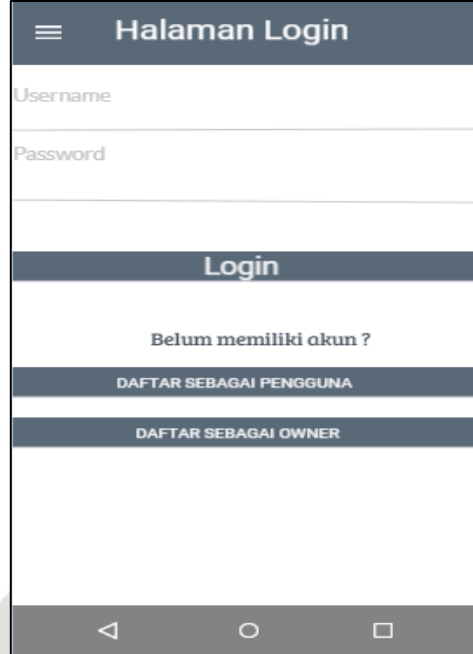
Gambar 4.23. Tampilan Registrasi untk Owner

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Tampilan halaman *Login*

Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar berikut :

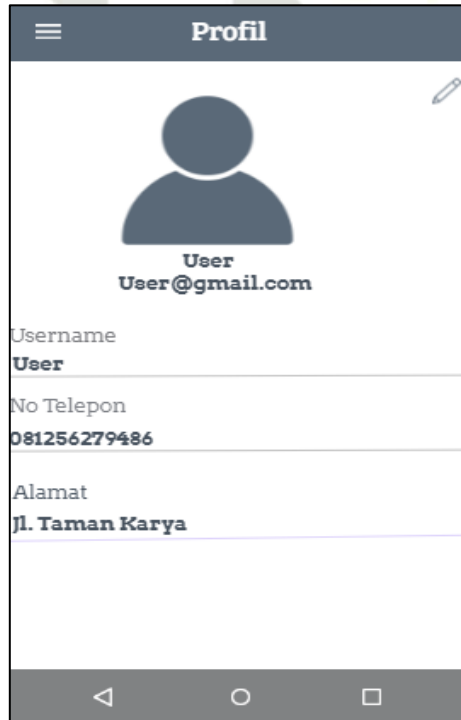


The screenshot shows a mobile application interface for the 'Halaman Login' (Login Page). At the top, there is a dark blue header with a hamburger menu icon on the left and the title 'Halaman Login' in white. Below the header, there are two input fields: 'Username' and 'Password'. Under these fields is a dark blue button labeled 'Login'. Below the 'Login' button, there is a text link 'Belum memiliki akun ?' (Don't have an account?). Below this link are two more dark blue buttons: 'DAFTAR SEBAGAI PENGGUNA' (Register as User) and 'DAFTAR SEBAGAI OWNER' (Register as Owner). The bottom of the screen shows a standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Gambar 4.24. Tampilan Login

4. Tampilan halaman Profil

Tampilan halaman Profil dapat dilihat pada gambar berikut :



The screenshot shows a mobile application interface for the 'Profil' (Profile) page. At the top, there is a dark blue header with a hamburger menu icon on the left and the title 'Profil' in white. Below the header, there is a profile picture placeholder (a dark blue circle) and a dark blue button labeled 'User' with the email 'User@gmail.com' below it. To the right of the profile picture is a small edit icon (a pencil). Below the profile information, there are three input fields: 'Username' (containing 'User'), 'No Telepon' (containing '081256279486'), and 'Alamat' (containing 'Jl. Taman Karya'). The bottom of the screen shows a standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

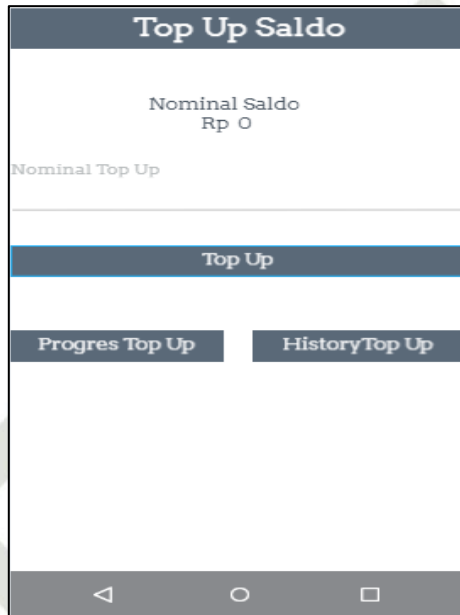
Gambar 4.25. Tampilan Halaman Profil

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5. Tampilan halaman *Topup* Saldo

Tampilan halaman *Topup* Saldo untuk *user* dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar 4.26. Tampilan Top Up Saldo User.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang ada pada bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Top Sport telah berhasil dibangun dan dapat diimplementasikan oleh pengguna dalam melakukan pemesanan lapangan olahraga
2. Aplikasi Top Sport ini dapat mengelola semua data pemesanan yang terjadi di *Sport Centre* seperti :
 - a. Data *owner* yaitu nama *owner*, alamat, email, nomor hp, nomor rekening dan atas nama rekening
 - b. Data pelanggan yaitu nama pelanggan, alamat, email, dan nomor hp
 - c. Data pengelola yaitu nama pengelola, alamat, email, dan nomor hp
 - d. Data lapangan yaitu nama lapangan, kategori lapangan, lokasi lapangan, harga lapangan, jenis lantai lapangan
 - e. Data Pembayaran yaitu data topup saldo, nama pelanggan yang melakukan pembayaran, waktu transaksi, nominal topup, nominal transfer, nomor transaksi, dan bukti transfer
3. Aplikasi ini dapat memberikan informasi secara umum mengenai *Sport Centre* seperti jadwal buka dan tutup, jadwal lapangan yang kosong atau sudah terisi, *review* mengenai lapangan, kategori lapangan olahraga yang tersedia, fasilitas yang tersedia, harga setiap lapangan, dan yang pasti akan ada hasil rating yang telah diberikan oleh pelanggan terhadap *Sport Centre*
4. Aplikasi ini dapat menampilkan rute dan letak *Sport Centre* menggunakan mapbox API



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6.2 Saran

Saran-saran yang harus diperhatikan untuk pengembangan aplikasi ini lebih lanjut guna pengembangan aplikasi yang lebih baik dari sebelumnya, yakni:

1. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur untuk acara turnamen olahraga baik pelajar atau umum
2. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur *history* pembayaran dan *history* pencairan di menu administrator
3. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan notifikasi
4. Aplikasi sebaiknya dikembangkan menggunakan Google maps API agar mendapatkan lokasi yang lebih detail dan akurat
5. Aplikasi membutuhkan penambahan fitur berita olahraga terbaru yang dapat memberikan informasi kepada pelanggan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR PUSTAKA

Anna, L. K. (2013, 07 08). *Ideal Berolahraga dalam Seminggu*. Diambil kembali dari <https://lifestyle.kompas.com/read/2013/07/08/1154569/Berapa.Frekuensi.Ideal.Olahraga.dalam.Seminggu>. Kompas.com:

Badrul Anwar, H. J. (2014). Implementasi Location Based Service Berbasis Android untuk Mengetahui Posisi User. *Jurnal Saintikom Vol.13, No. 2, ISSN : 1978-6603*, 121-133.

Eko Kus Prasetyo, R. H. (2016). Perancangan Website Public E-Marketplace Produk Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) di Kabupaten Temanggung . *Seminar Nasional Ilmu Komputer ISBN: 978-602-1034-40-8* , 238-246.

Faya Mahdia, F. N. (2013). Pemanfaatan Google Maps Api untuk Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Bantuan Logistik Pasca Bencana Alam Berbasis Mobile Web (Studi Kasus : Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kota Yogyakarta). *Jurnal Sarjana Teknik Informatika, e-ISSN: 2338-5197*, 162-171.

Gunawan. (2017, 09 05). *Gunadarma University*. Dipetik 07 23, 2018, dari <http://library.gunadarma.ac.id>:
<http://library.gunadarma.ac.id/repository/view/3850951/aplikasi-pencarian-toko-alat-alat-olahraga-daerah-bekasi-dengan-metode-location-based-service-berbasis-android.html>

Humisar Hasugian, A. N. (2012). Rancang Bangun Sistem Informasi Industri Kreatif Bidang Penyewaan Sarana Olahraga. *ISBN 979-26-0255-0*, 606-612.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Putu Gede Agus Andika Putra, 2. S. (2017). E-Land Design of Mobile Application for Land Information System Using Android-based Google Maps API V2. *Dept. of Mathematics, Faculty of Science and Mathematics Universitas Kristen Satya Wacana*.

Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted - Global Positioning System (A-GPS) dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Edisi. 1 Volume. 1, ISSN : 2089-9033*, 1-8.

Jun Liu, T. J. (2013). Research on the Inventory Management Operations of Thermo-technical Spare Parts in the Electric Power Group based on E-Marketplaces. *6th International Conference on Information Management, Innovation Management and Industrial Engineering*, 588-592.

Lok Li Ching, N. H. (2017). Smart University: Reservation System with Contactless Technology. *ICC '17, Cambridge, United Kingdom © 2017 ACM, ISBN 978-1-4503-4774-7/17/03*.

mapbox, a. (2018). *Mapbox GL*. Diambil kembali dari docs.mapbox.com: <https://docs.mapbox.com/help/define-mapbox-gl/>

Meiska Firstiara Maudi, A. L. (2014). Desain Aplikasi Sistem Informasi Pelanggan PDAM Berbasis WebGIS (Studi Kasus : Kota Demak). *Jurnal Geodesi Undip Volume 3, Nomor 3, ISSN: 2337-845X*, 98-110.

Rahadi, D. R. (2014). Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire pada Aplikasi Android. *Jurnal Sistem Informasi (JSI), Vol. 6, No 1, ISSN : 2355-4614*, 661-671.

Samudin, E. Y. (2011). Semarang Sport Centre (dengan Pendekatan Konsep Penekanan Hi-Tech Architecture). *Universitas Pandanaran*, 26-30.

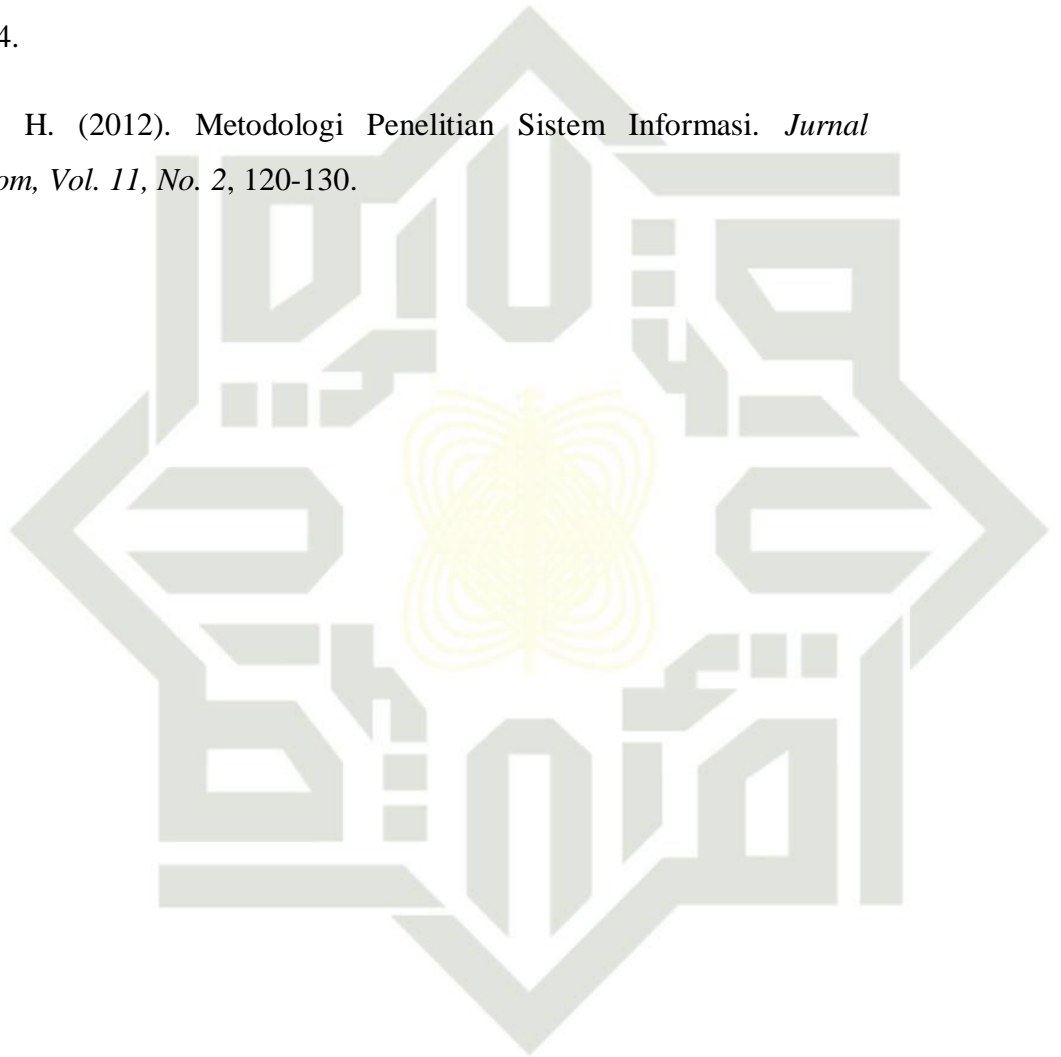
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Shalahuddin, R. A. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (Ketiga)*. Bandung: Informatika Bandung.

Sudhir K. Tiwari, G. K. (2016). JustQuick: Intelligent LBS using Android with GPS and Geo-Tagging Applications. *978-1-5090-2399-8/16/\$31.00 2016 IEEE*, 820-824.

Syahputra, Y. H. (2012). Metodologi Penelitian Sistem Informasi. *Jurnal Saintikom, Vol. 11, No. 2*, 120-130.



UIN SUSKA RIAU

LAMPIRAN A

UML (UNIFIED MODEL LANGUAGE) DIAGRAM

A Usecase Spesifikasi

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola profil yang dilakukan oleh *user*, *owner* dan pengelola lapangan.

Tabel A.1. Kelola Profil

Keterangan	Penjelasan
Aktor	User, pengelola lapangan
Use Case	Kelola profil
Description	Aktor mengedit info profil
Pre Condition	Sistem menampilkan halaman profil
Post Condition	Aktor berhasil melakukan edit profil
Basic Flow	1. Aktor memilih menu profil 2. Aktor mengedit data profil 3. Aktor mengklik simpan dan data akan tersimpan

2. Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* Top_Up yang dilakukan oleh User

Tabel A.2. spesifikasi use case Top_Up

Keterangan	Penjelasan
Aktor	User
Use Case	Top_Up Saldo
Description	Aktor melakukan Top_Saldo
Pre Condition	Sistem menampilkan menu Top_Up
Post Condition	Aktor berhasil melakukan Top_Up saldo
Basic Flow	1. Aktor memilih menu top_up 2. Sistem menampilkan saldo yang telah dimiliki oleh user sebelumnya 3. Aktor melakukan top_up dengan mengisi nominal top_up yang ingin diisi 4. Aktor mengklik simpan data 5. Admin akan menrima notifikasi, maka admin akan mengkonfirmasi top_up yang telah dilakukan oleh user

3. Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* proses_booking yang dilakukan oleh User

Tabel A.3. spesifikasi use case proses_booking

Keterangan	Penjelasan
Aktor	User
Use Case	Proses_booking
Description	Aktor melakukan proses booking lapangan
Pre Condition	Sistem menampilkan lapangan dan jenis olahraga
Post Condition	Aktor berhasil melakukan booking lapangan
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. User memilih lapangan atau jenis olahraga 2. Sistem akan menampilkan lapangan dan detail lapangan 3. User memilih jadwal jam, hari dan tanggal terhadap lapangan yang ingin dipilih 4. Sistem akan menampilkan hasil pesanan user dan menampilkan metode pembayaran
Alternative flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika jadwal lapangan yang dipilih penuh, maka user harus memilih jadwal yang lainnya

4. Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* pembayaran yang dilakukan oleh User

Tabel A.4. spesifikasi use case pembayaran

Keterangan	Penjelasan
Aktor	User
Use Case	Pembayaran
Description	Aktor melakukan pembayaran setelah melakukan booking lapangan
Pre Condition	Sistem menampilkan metode pembayaran
Post Condition	Aktor berhasil melakukan pembayaran
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor memilih metode pembayaran dengan saldo 2. Admin mengkonfirmasi pembayaran 3. Data tersimpan 4. Aktor mendapat pemberitahuan booking berhasil
Alternative flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jika user tidak memiliki saldo maka user melakukan pengisian saldo top_up dengan cara transfer, lalu admin mengkonfirmasi dan sistem menampilkan notifikasi. 2. Jika user tidak ingin melakukan pengisian saldo maka user melakukan pembayaran dengan transfer kepada admin dengan mengupload bukti transfer.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* pembatalan_booking yang dilakukan oleh User

Tabel A.5. spesifikasi use case pembatalan_booking

Keterangan	Penjelasan
Aktor	User
Use Case	Pembatalan_booking
Description	Aktor melakukan pembatalan booking lapangan
Pre Condition	Sistem menampilkan menu pembatalan booking
Post Condition	Aktor berhasil melakukan pembatalan booking
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> Aktor melakukan pembatalan User memilih menu booking Sistem menampilkan data booking user User memilih data booking yang telah di booking sebelumnya User mengklik batal booking.
Alternative flow	<ol style="list-style-type: none"> Jika pembatalan dilakukan di atas 3 jam sebelum jam yang telah di booking maka uang pembayaran akan dikembalikan atau akan menjadi saldo untuk user. Jika pembatalan dilakukan di bawah 3 jam sebelum jam yang telah di booking maka uang pembayaran akan hangus.

6. Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola_booking yang dilakukan oleh pengelola lapangan

Tabel A.6. spesifikasi use case kelola_booking

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Pengelola lapangan
Use Case	Kelola_booking
Description	Digunakan oleh aktor untuk mengkonfirmasi booking dari pelanggan
Pre Condition	Sistem menampilkan data booking pelanggan
Post Condition	Aktor berhasil mengkonfirmasi pesanan
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> Aktor memilih menu booking Sistem menampilkan data booking pelanggan Aktor mengkonfirmasi booking yang telah user lakukan dan telah melakukan pembayaran dimana sebelumnya pembayaran yang dilakukan oleh user telah dikonfirmasi oleh admin.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* pencairan_saldo yang dilakukan oleh pengelola lapangan

Tabel A.7. spesifikasi use case pencairan_saldo

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Pengelola lapangan
Use Case	Pencairan_saldo
Description	Digunakan oleh aktor untuk meminta mencairkan saldo
Pre Condition	Sistem menampilkan data saldo
Post Condition	Aktor berhasil meminta mencairkan saldo ke admin
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor membuka menu pencairan 2. Sistem akan menampilkan jumlah saldo yang dimiliki oleh pengelola 3. Aktor menginputkan saldo yang ingin di cairkan kepada admin 4. Admin akan mengkonfirmasi pencairan dan mengupload bukti transfer.

8. Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola pengelola lapangan yang dilakukan oleh Owner.

Tabel A.8. spesifikasi use case kelola pengelola lapangan

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Admin
Use Case	Kelola pengelola lapangan
Description	Aktor dapat mengelola dan mengkonfirmasi data pengelola
Pre Condition	Sistem menampilkan data pengelola lapangan
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data pengelola lapangan
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke menu kelola pengelola lapangan 2. Aktor mengisi data pengelola lapangan 3. Sistem akan menampilkan data pengelola lapangan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola *owner* yang dilakukan oleh Admin

Tabel A.9. Spesifikasi use case kelola owner

Keterangan	Penjelasan
Aktor	<i>Admin</i>
<i>Use Case</i>	Kelola owner
<i>Description</i>	Aktor mengkonfirmasi <i>owner</i> yang telah mendaftar
<i>Pre Condition</i>	Sistem menampilkan data <i>owner</i>
<i>Post Condition</i>	Aktor berhasil mengkonfirmasi pendaftaran yang dilakukan oleh owner
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> Aktor masuk ke menu kelola owner Aktor mengkonfirmasi pendaftaran yang dilakukan oleh owner Sistem akan menampilkan notifikasi berhasil

10. Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola *top_up* yang dilakukan oleh Admin

Tabel A.10. spesifikasi use case kelola top_up

Keterangan	Penjelasan
Aktor	<i>Admin</i>
<i>Use Case</i>	Kelola_top_up
<i>Description</i>	Aktor mengkonfirmasi pengisian saldo top_up oleh user
<i>Pre Condition</i>	Sistem menampilkan data top_up
<i>Post Condition</i>	Aktor berhasil mengkonfirmasi pengisian saldo top_up oleh user
<i>Basic Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> Aktor masuk ke menu kelola top_up Aktor mengkonfirmasi pengisian saldo top_up yang dilakukan oleh user Sistem akan menampilkan notifikasi kepada user bahwa top_berhasil.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

11. Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola_pembayaran yang dilakukan oleh Admin.

Tabel A.11. spesifikasi use case kelola_pembayaran

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Admin
Use Case	Kelola_pembayaran
Description	Aktor dapat mengelola dan mengkonfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh user
Pre Condition	Sistem menampilkan data user
Post Condition	Aktor berhasil mengelola dan mengkonfirmasi pembayaran user
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke menu konfirmasi pembayaran 2. Sistem menampilkan data user berupa nama pelanggan, waktu transaksi, nominal transfer, no transaksi, bukti transaksi, yang telah melakukan pembayaran lapangan baik dalam bentuk transfer ataupun menggunakan saldo top_up 3. Aktor mengkonfirmasi pembayaran

12. Tabel dibawah ini adalah tabel spesifikasi *use case* kelola_pencairan yang dilakukan oleh Admin.

Tabel A.12. spesifikasi use case kelola_pencairan

Keterangan	Penjelasan
Aktor	Admin
Use Case	Kelola_pencairan
Description	Aktor dapat mengelola dan mengkonfirmasi pencairan saldo yang dilakukan oleh pengelola lapangan
Pre Condition	Sistem menampilkan data pencairan
Post Condition	Aktor berhasil melakukan pencairan saldo
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor masuk ke menu pencairan 2. Sistem menampilkan data pencairan saldo berupa nama user, waktu transaksi, nominal pencairan yang di minta oleh pengelola lapangan 3. Aktor mengkonfirmasi pencairan saldo dan mengupload bukti transfer yang telah dilakukan

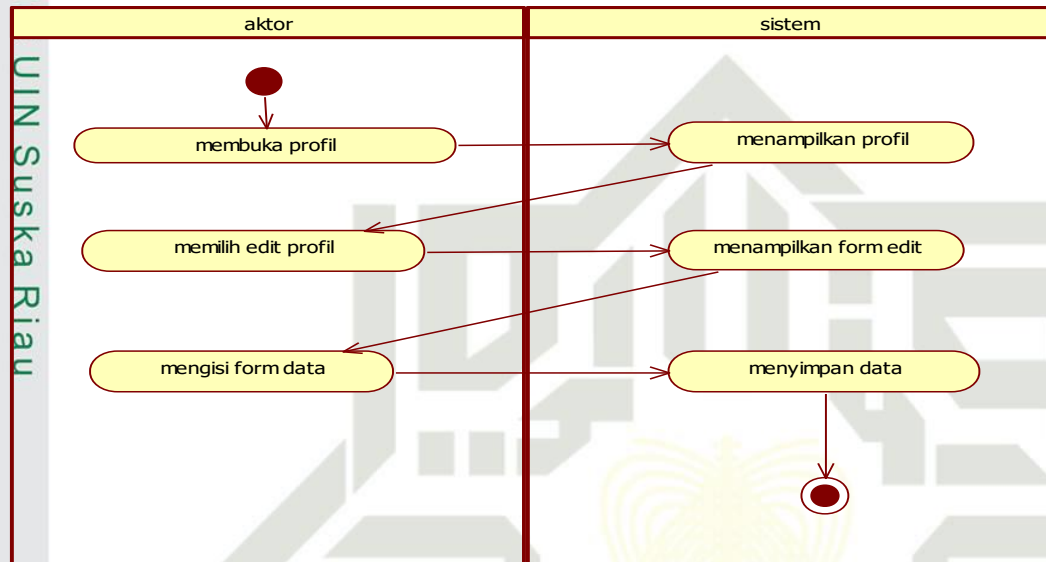
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Model Activity Diagram

Kelola Profil

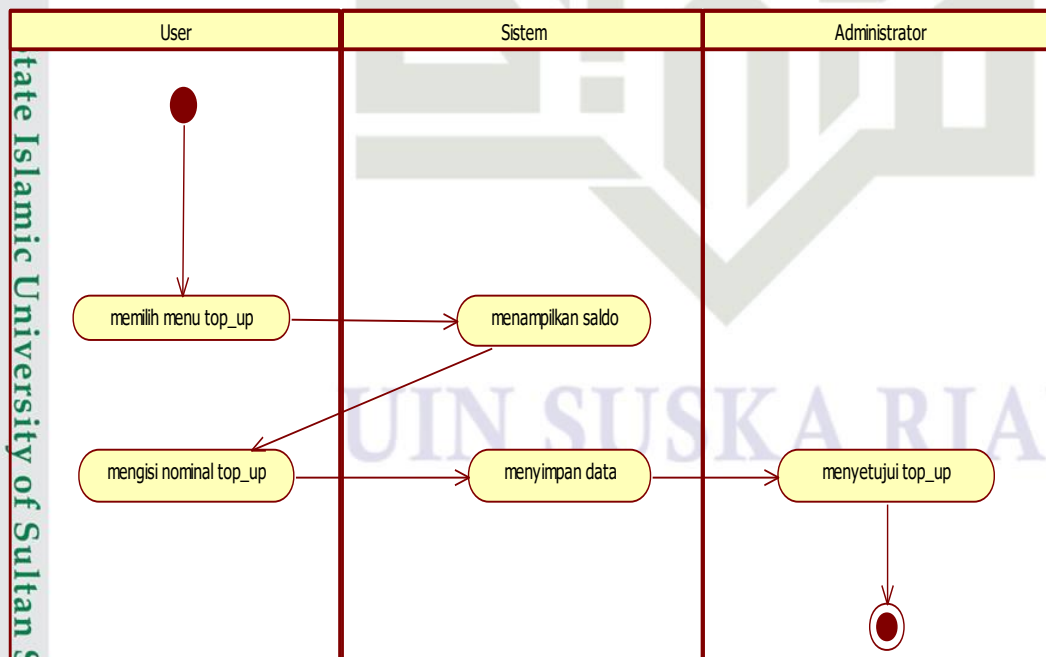
Gambar A.1 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai, owner dan pengelola lapangan dalam melakukan kelola profil.



Gambar A.1. Kelola Profil

2. Top_up Saldo

Gambar A.2 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai user melakukan top_up saldo.



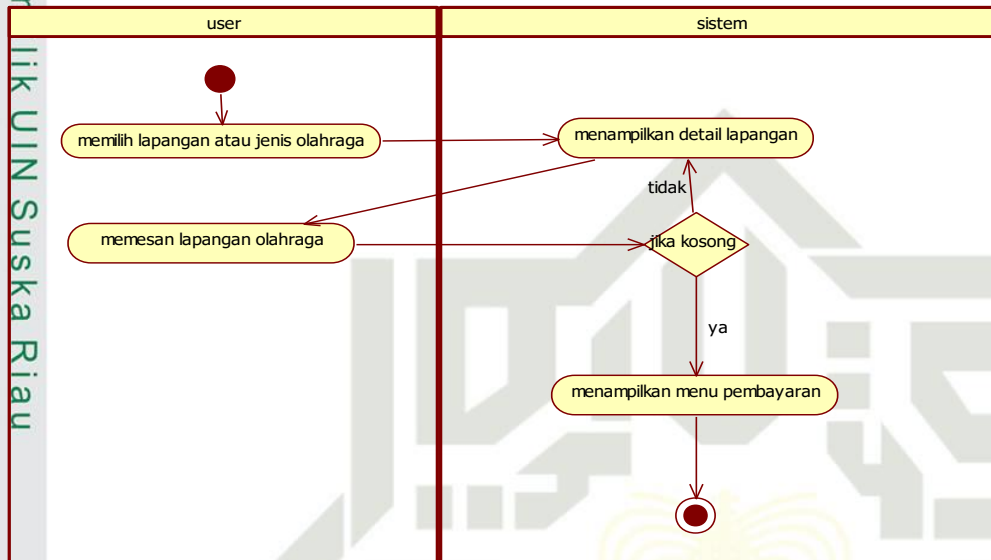
Gambar A.2. top_up saldo

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Proses Booking

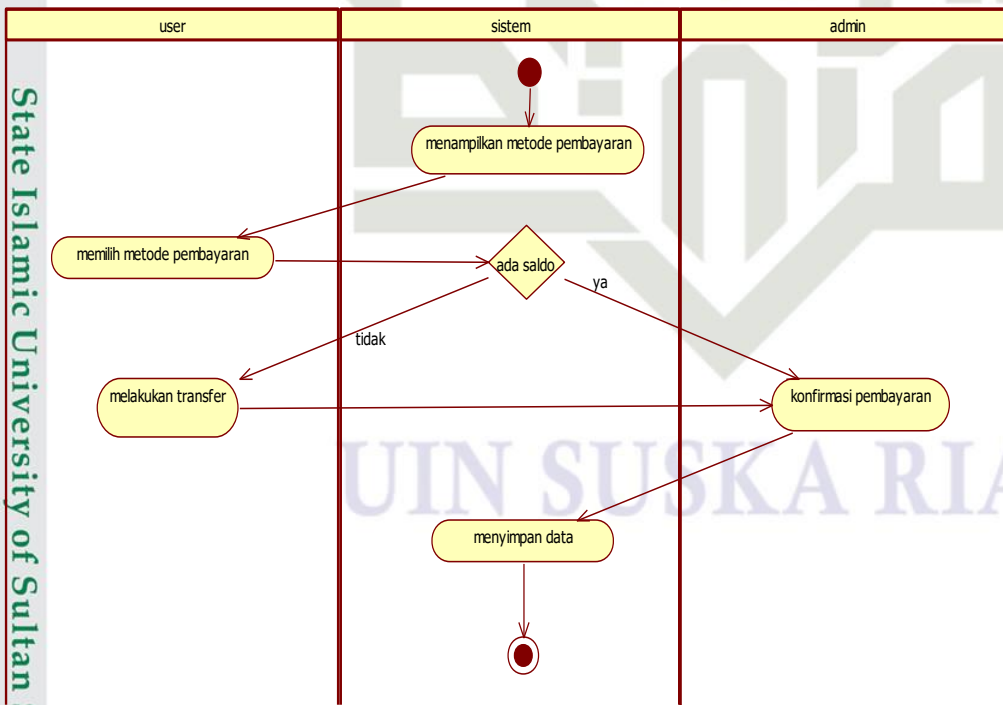
Gambar A.3 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai user melakukan proses booking.



Gambar A.3. proses booking

4. Pembayaran

Gambar A.4 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai user dalam melakukan pembayaran lapangan yang telah di booking.



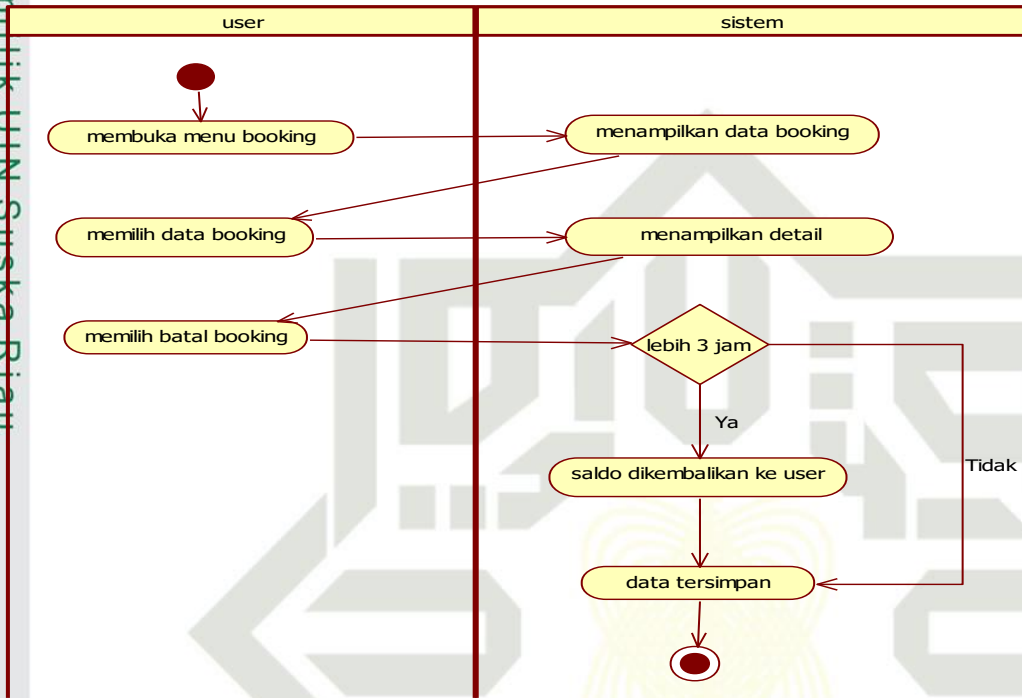
Gambar A.4. Pembayaran

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Pembatalan Booking

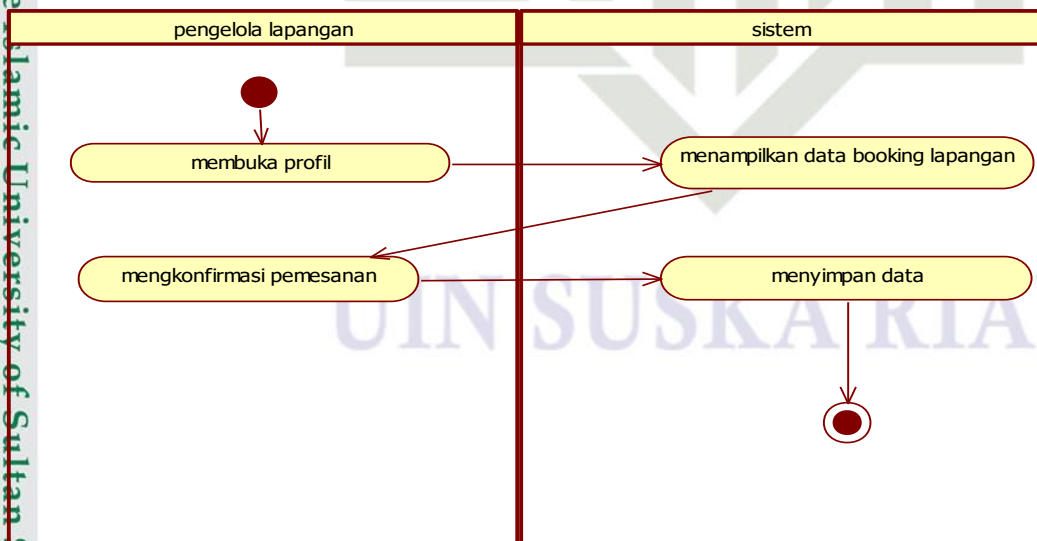
Gambar A.5 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai user dalam melakukan pembatalan lapangan yang telah di booking.



Gambar A.5. Pembatalan Booking

6. Kelola Booking

Gambar A.6 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai pengelola lapangan dalam melakukan kelola booking.



Gambar A.6. Kelola Booking

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

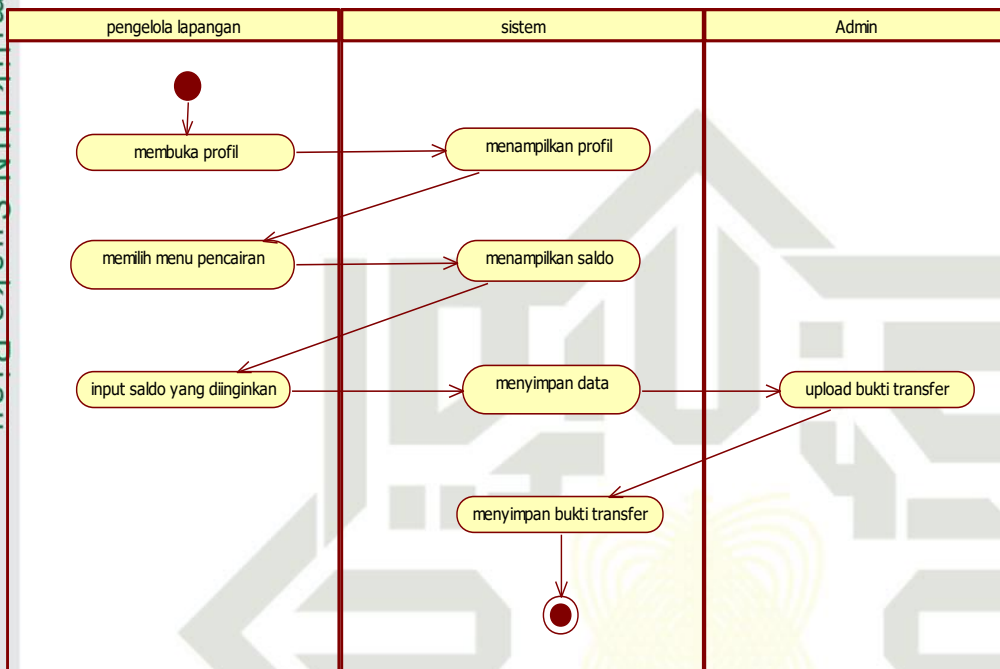
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Pencairan Saldo

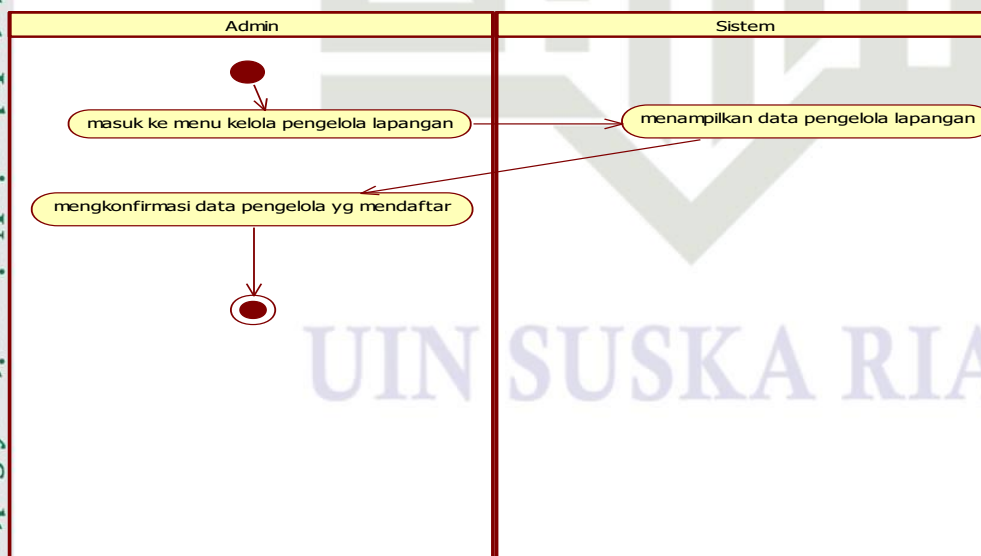
Gambar A.7 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai pengelola lapangan dalam meminta pencairan saldo kepada administrator.



Gambar A.7. Pencarian Saldo

8. Kelola pengelola lapangan

Gambar A.8 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai owner dalam melakukan kelola pengelola lapangan.



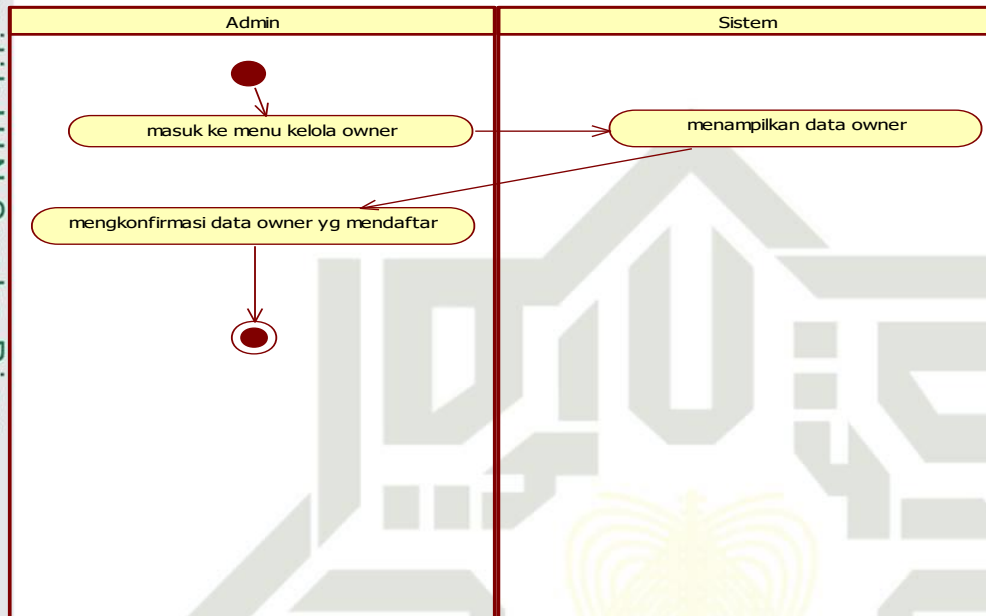
Gambar A.8. Kelola pengelola lapangan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Kelola Owner

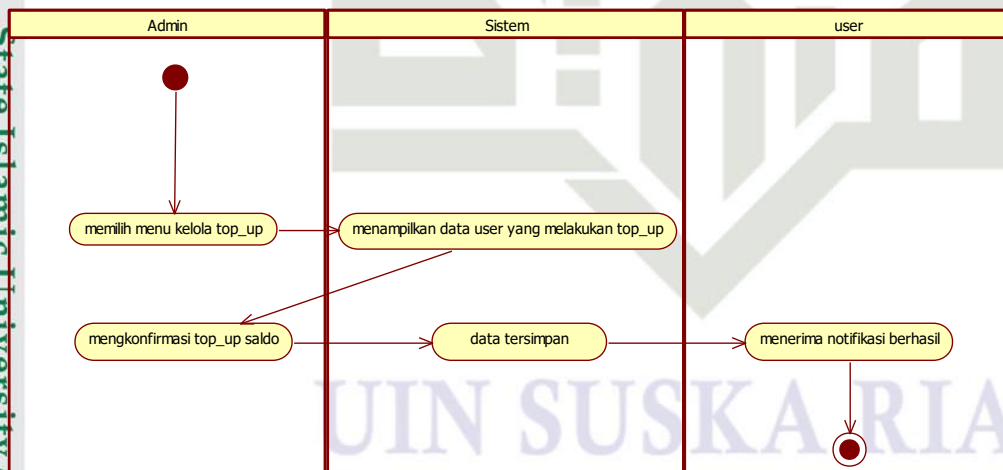
Gambar A.9 dibawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai administrator dalam melakukan kelola owner



Gambar A.9. Kelola Owner

10. Kelola top_up

Gambar A.10 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai administrator dalam melakukan kelola top_up.



Gambar A.10. Kelola top_up

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

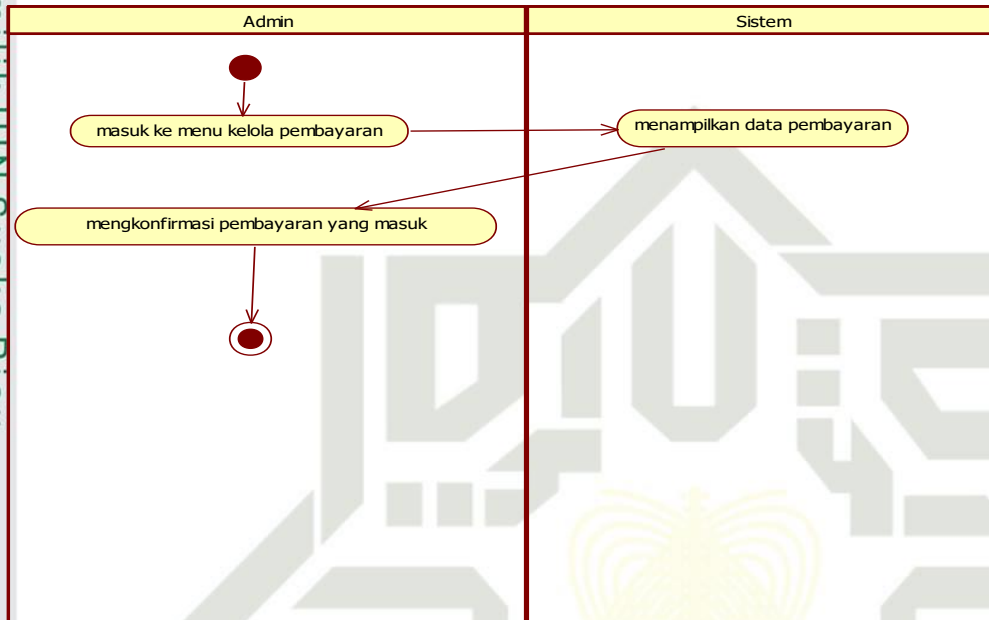
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

11. Konfirmasi Pembayaran

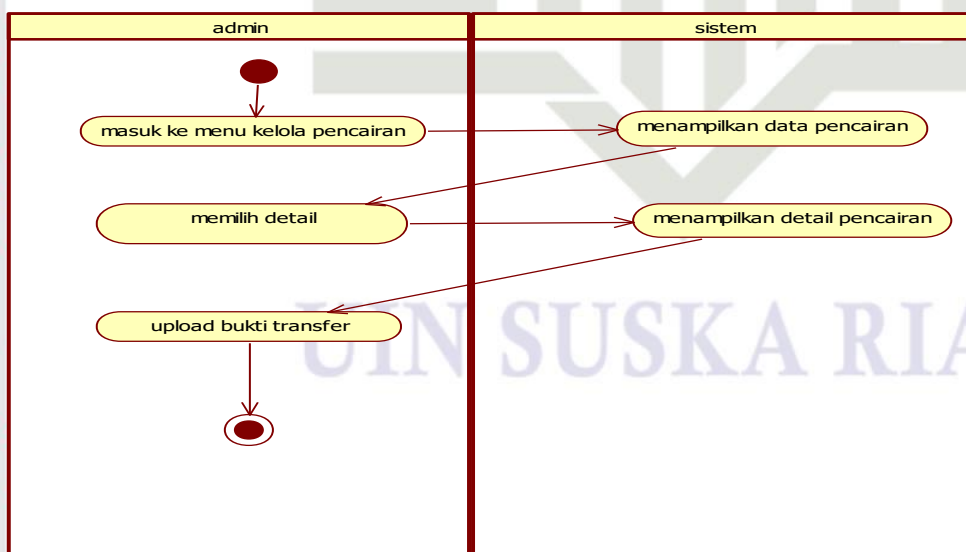
Gambar A.11 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai admin dalam melakukan konfirmasi pembayaran.



Gambar A.11. Konfirmasi Pembayaran

12. Kelola Pencairan Saldo

Gambar A.12 di bawah ini menjelaskan *Activity Diagram* mengenai admin dalam melakukan konfirmasi pencairan saldo yang dilakukan oleh pengelola lapangan.



Gambar A.12. Pencarian Saldo

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

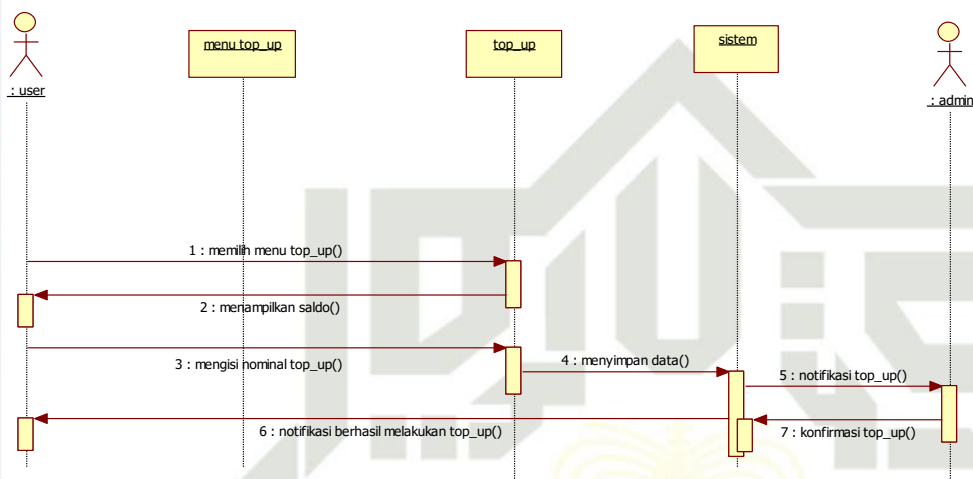
- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Sequence Diagram

Top_Up Saldo

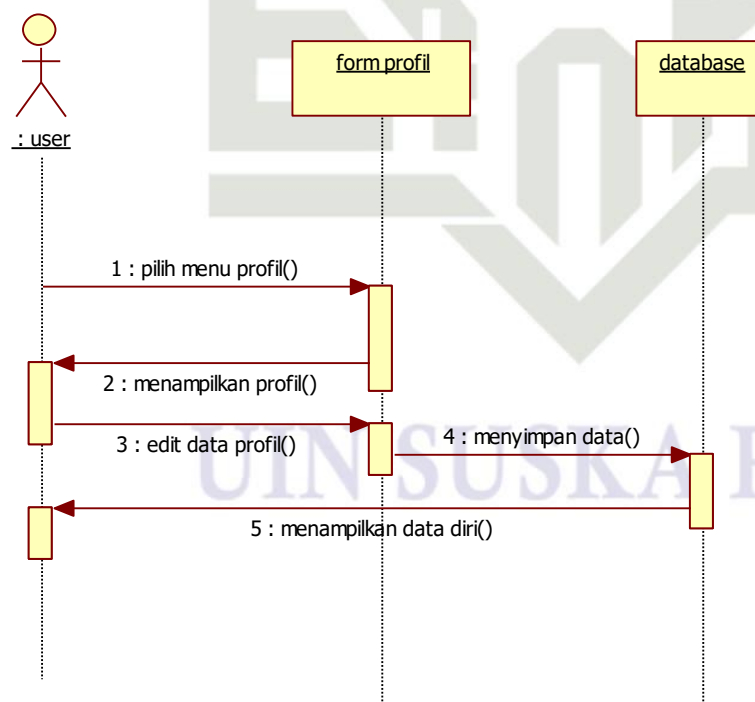
Gambar A.13 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai user melakukan top_up saldo.



Gambar A.13. Topup Saldo

2. Kelola Profil

Gambar A.14 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai user dan pengelola lapangan melakukan kelola profil.



Gambar A.14. Kelola Profil

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

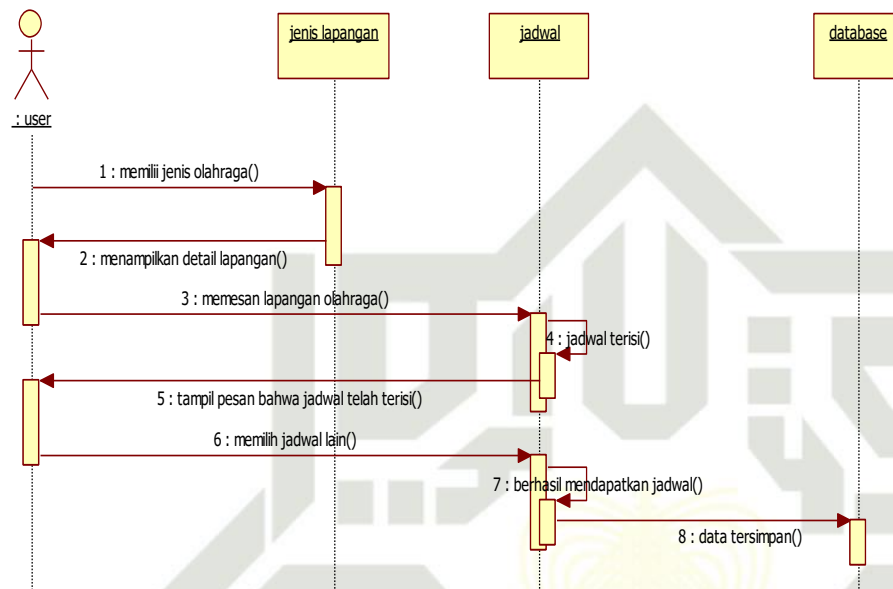
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Proses Booking

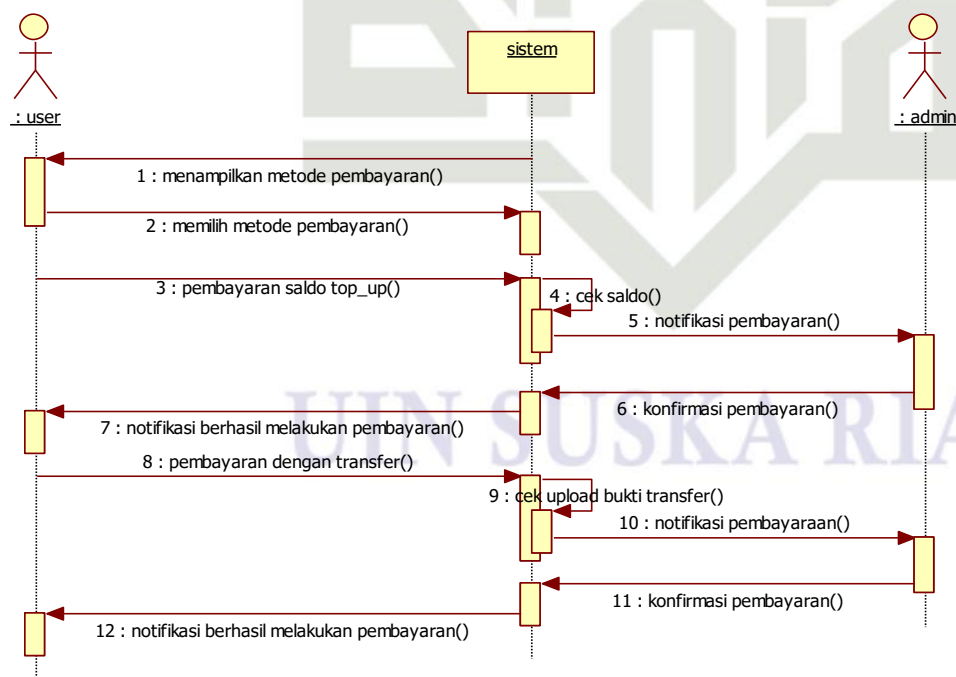
Gambar A.15 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai user melakukan proses booking.



Gambar A.15. Proses Booking

4. Pembayaran

Gambar A.16 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai user untuk melakukan pembayaran booking



Gambar A.16. Pembayaran

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

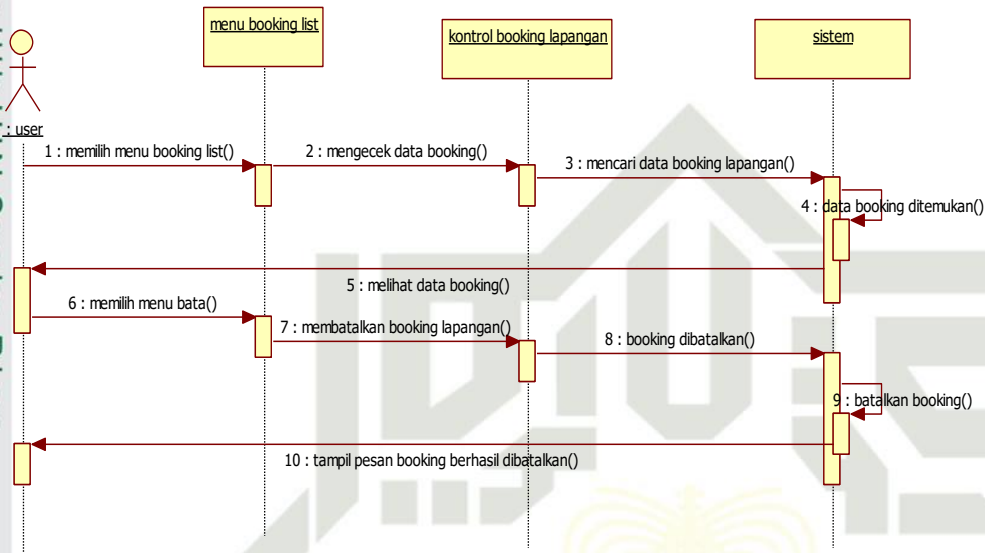
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Pembatalan Booking

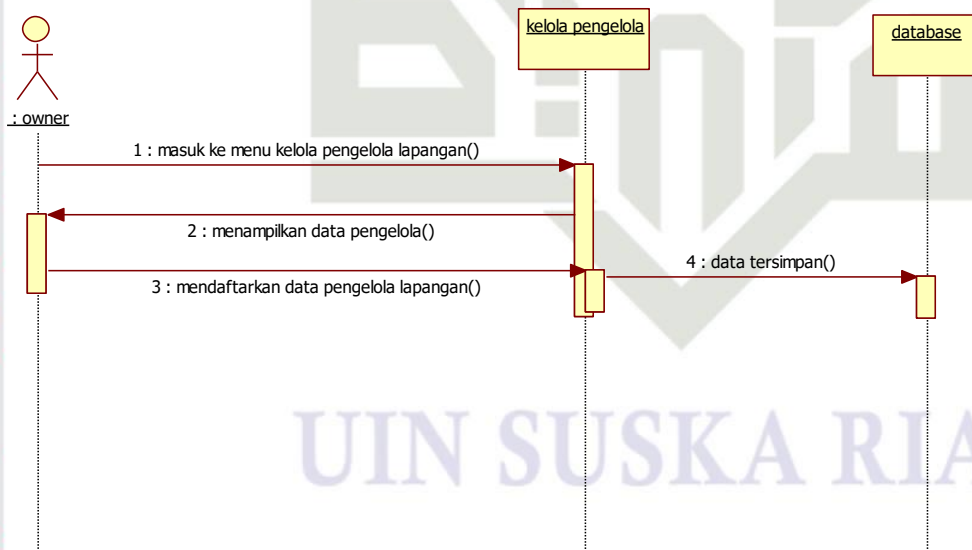
Gambar A.17 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai user untuk melakukan pembatalan booking.



Gambar A.17. Pembatalan Booking

6. Kelola pengelola lapangan

Gambar A.18 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai owner dalam melakukan kelola pengelola lapangan.



Gambar A.18. pengelola lapangan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

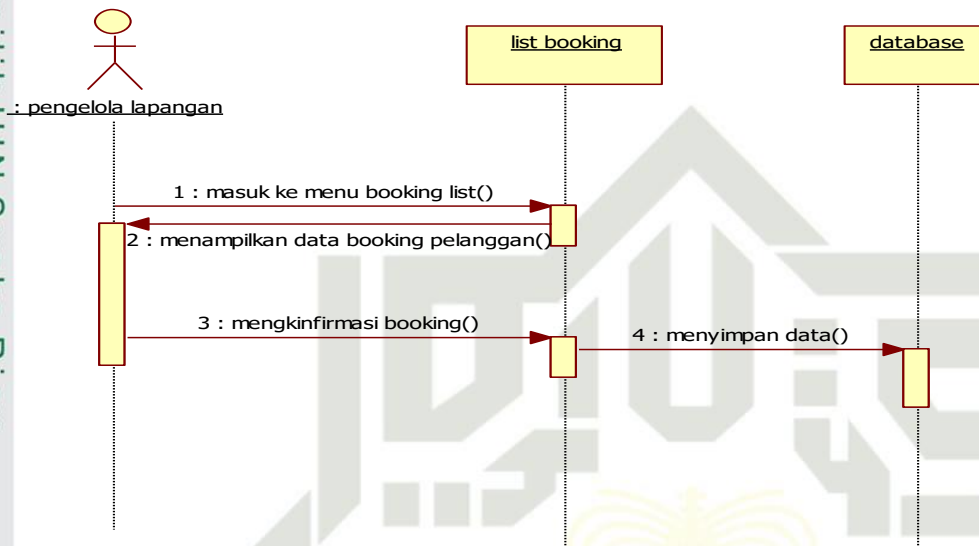
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Kelola booking

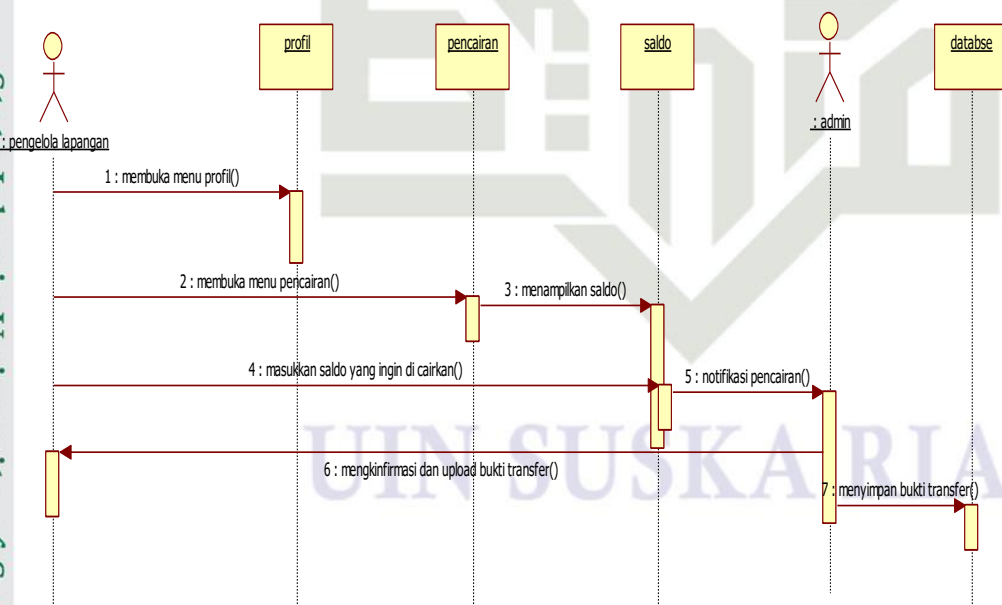
Gambar A.19 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai pengelola lapangan dalam melakukan kelola booking.



Gambar A.19. Kelola Booking

8. Pencairan Saldo

Gambar A.20 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai owner dalam meminta pencairan saldo kepada admin.



Gambar A.20. Pencarian Saldo

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

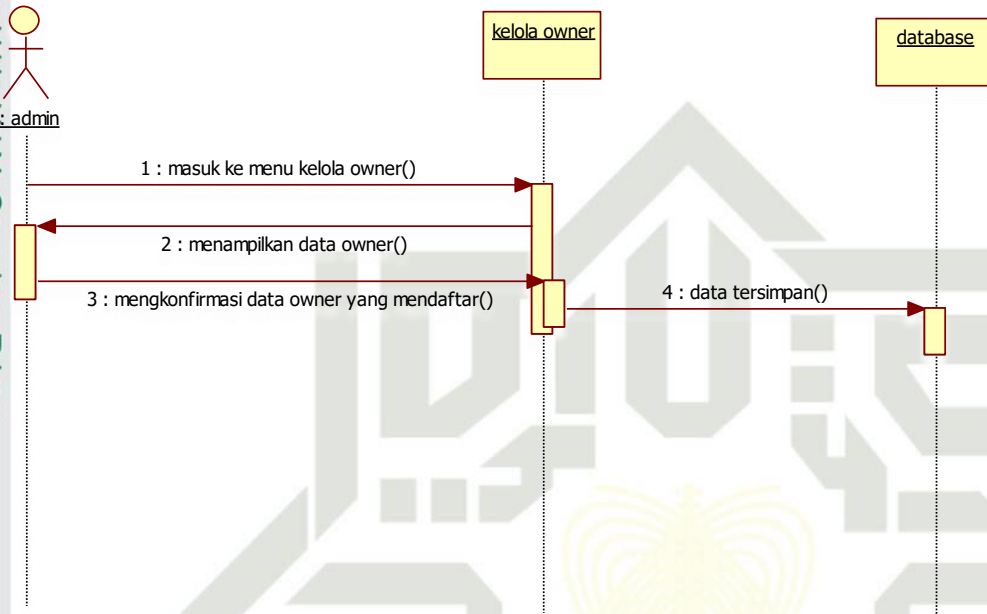
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Kelola Owner

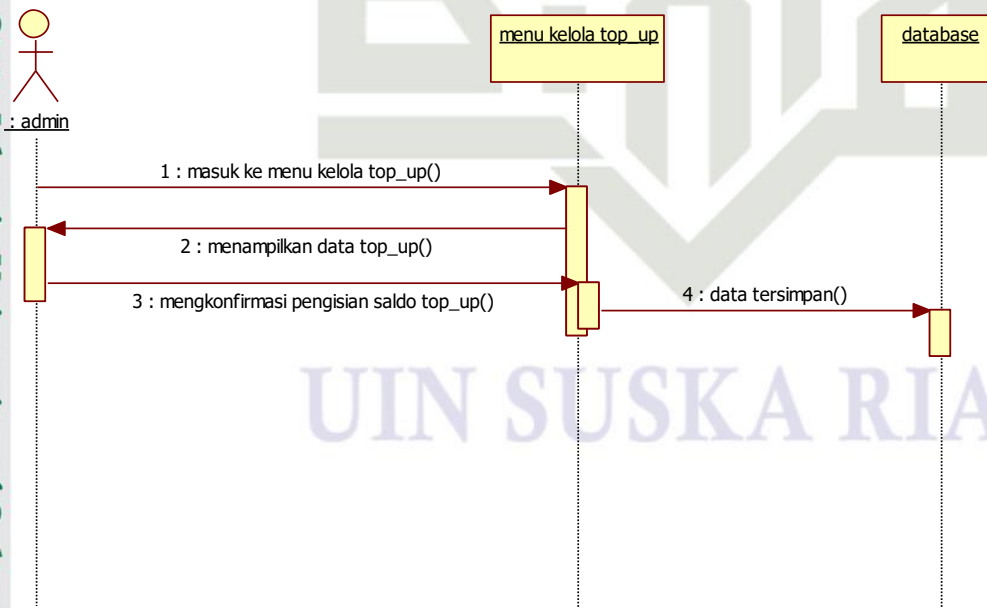
Gambar A.21 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai pengelolaan owner.



Gambar A.21. Kelola Owner

10. Kelola top_up

Gambar A.22 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai admin dalam melakukan kelola terhadap top_up



Gambar A.22. Kelola Top Up

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

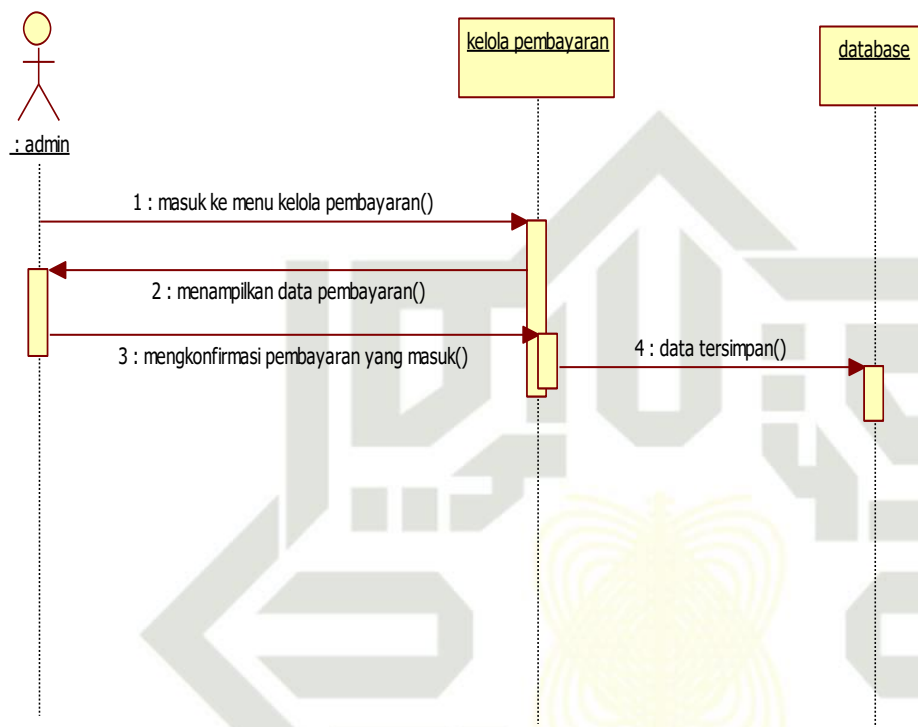
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Konfirmasi Pembayaran

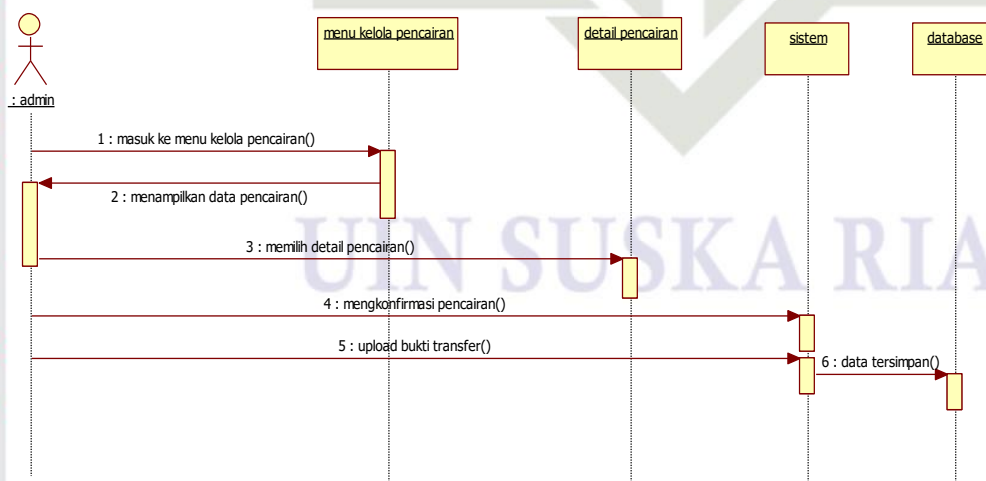
Gambar A.23 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai admin dalam melakukan konfirmasi pembayaran.



Gambar A.23. Konfirmasi Pembayaran

12. Kelola Pencairan

Gambar A.24 di bawah ini menjelaskan *Sequence Diagram* mengenai admin dalam melakukan konfirmasi pencairan saldo yang dilakukan oleh owner.



Gambar A.24. Kelola Pencarian

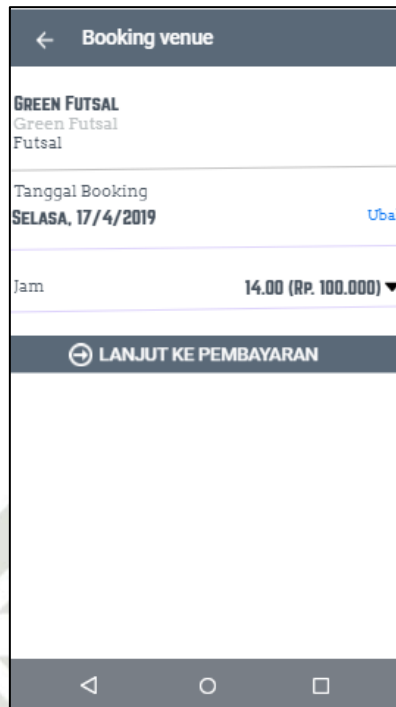
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

D. Tampilan Aplikasi

Tampilan halaman Proses *Booking*

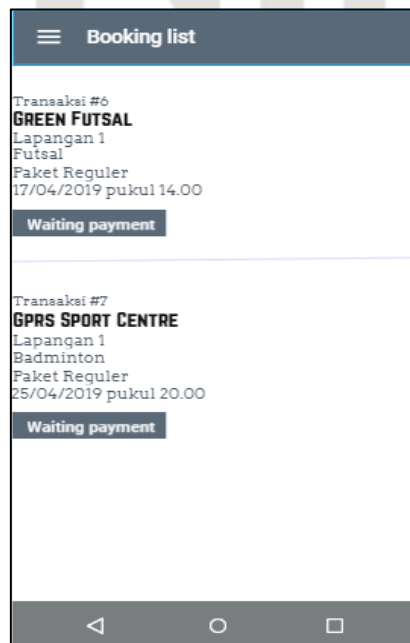
Tampilan halaman Proses *Booking* dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.25. Tampilan Proses Booking

2. Tampilan halaman *Booking List*

Tampilan halaman *Booking List* dapat dilihat pada gambar berikut



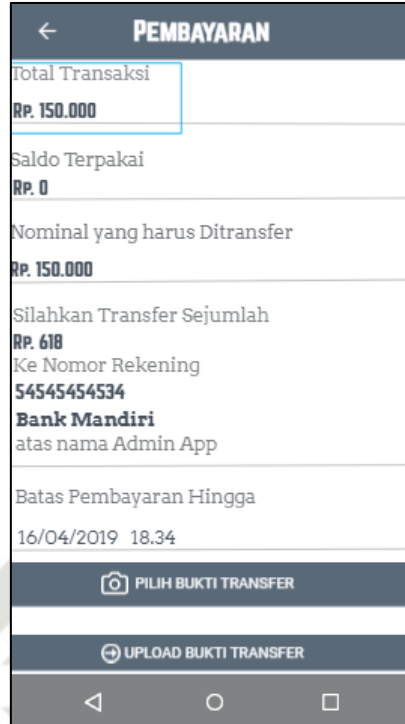
Gambar A.26. Tampilan Booking List

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tampilan halaman Pembayaran

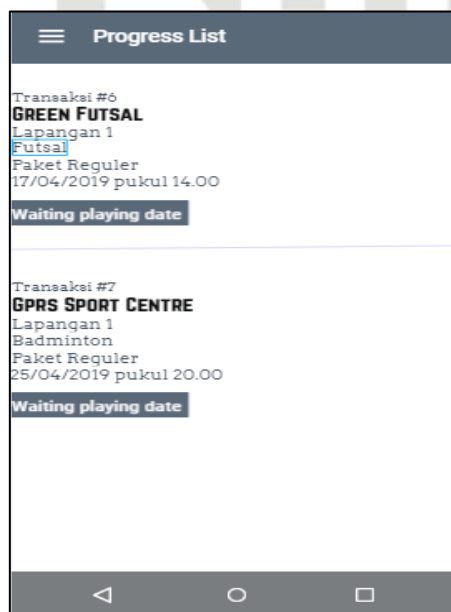
Tampilan halaman Pembayaran dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.27. Tampilan halaman Pembayaran

4. Tampilan halaman *Progress List*

Tampilan halaman *Progress List* untuk *User* dan pengelola lapangan dapat dilihat pada gambar berikut



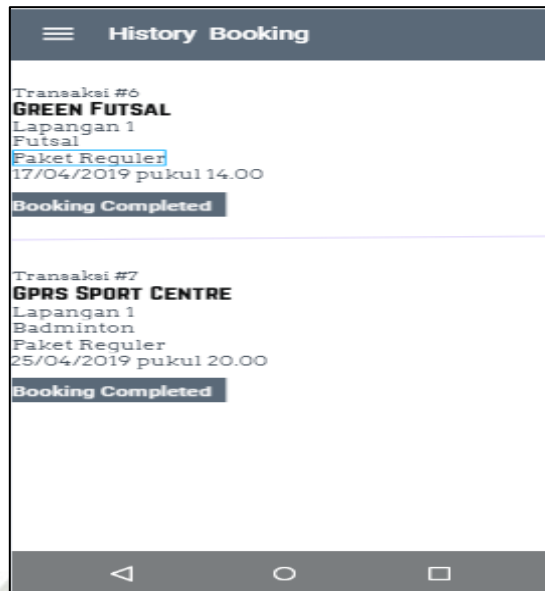
Gambar A.28. Tampilan halaman Progress List

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tampilan halaman *History Booking*

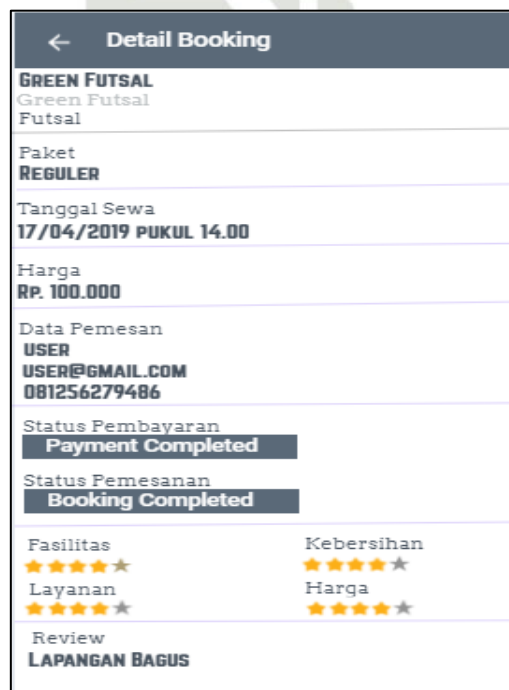
Tampilan halaman *History Booking* untuk *User* dan Pengelola lapangan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.29. halaman History Booking

6. Tampilan halaman *Detail Booking*

Tampilan halaman *Detail Booking User* dan Pengelola lapangan dapat dilihat pada gambar berikut



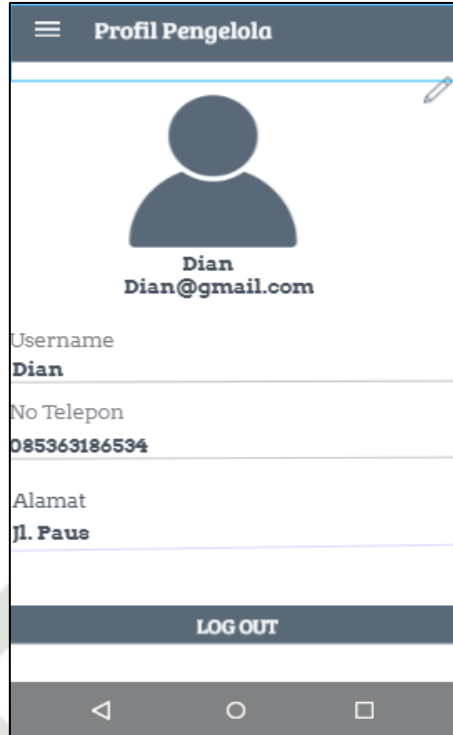
Gambar A.30. Tampilan halaman Detail Booking

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tampilan halaman profil pengelola lapangan

Tampilan halaman profil pengelola lapangan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.31. Tampilan halaman profil pengelola lapangan

8. Tampilan halaman Tarik Dana

Tampilan halaman Tarik Dana dapat dilihat pada gambar berikut



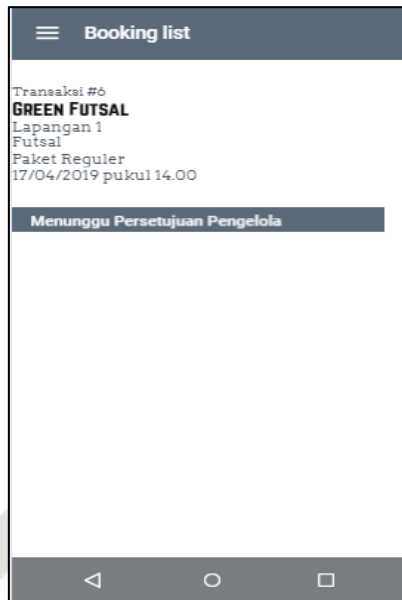
Gambar A.32. Tampilan halaman Tarik Dana

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tampilan halaman *Booking List* pengelola lapangan

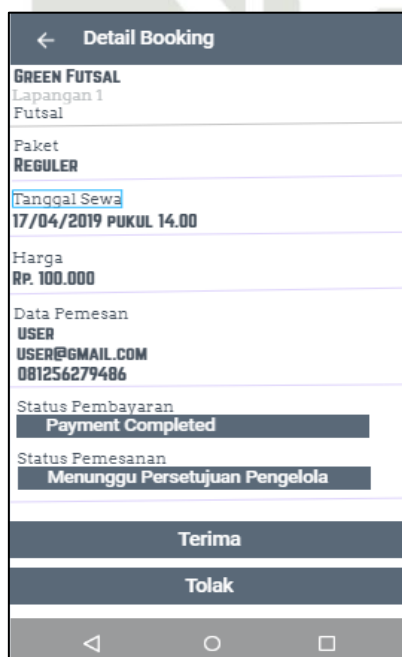
Tampilan halaman *Booking List* pengelola lapangan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.33. halaman *Booking List* pengelola lapangan

10. Tampilan halaman *Detail Booking List* Pengelola lapangan

Tampilan halaman *Detail Booking List* Pengelola lapangan dapat dilihat pada gambar berikut



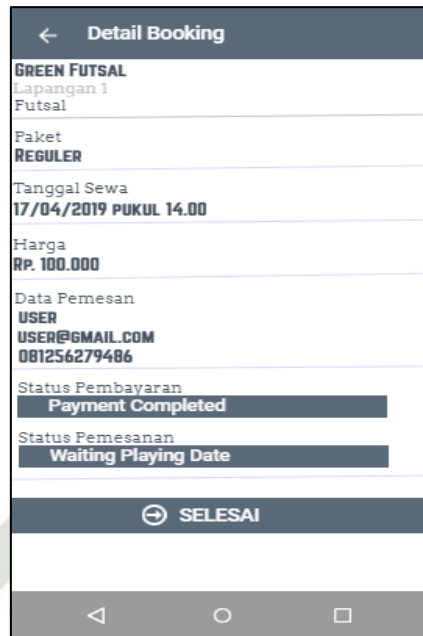
Gambar A.34. halaman *Detail Booking List* Pengelola lapangan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

11. Tampilan halaman *Detail Booking Progress List* Pengelola lapangan

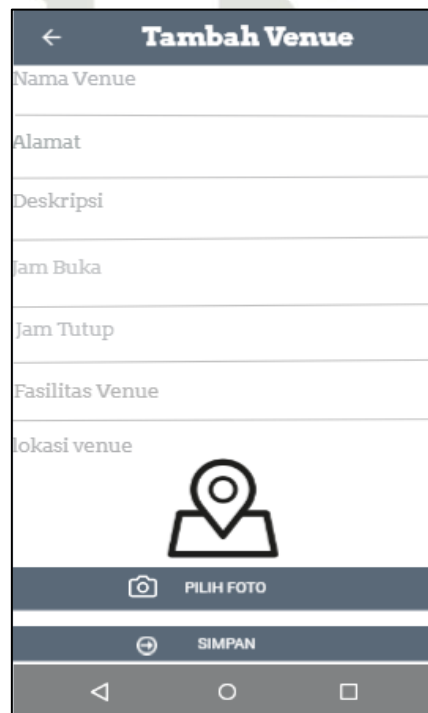
Tampilan halaman *Detail Booking Progress List* Pengelola lapangan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A. 35 halaman *Detail Booking Progress List* Pengelola lapangan

12. Tampilan halaman tambah *Venue*

Tampilan halaman tambah *Venue* dapat dilihat pada gambar berikut



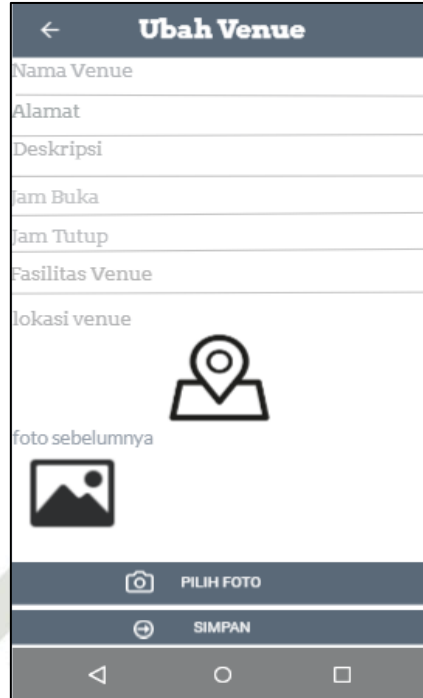
Gambar A.36. halaman tambah *Venue*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

13. Tampilan halaman ubah *Venue*

Tampilan halaman ubah *Venue* dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.37. halaman ubah *Venue*

14. Tampilan halaman hapus *Venue*

Tampilan halaman hapus *Venue* dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.38. halaman hapus *Venue*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tampilan halaman tambah lapangan

Tampilan halaman tambah lapangan dapat dilihat pada gambar berikut

Gambar A.39. halaman tambah lapangan

16. Tampilan halaman ubah lapangan

Tampilan halaman ubah lapangan dapat dilihat pada gambar berikut

Gambar A.40. halaman ubah lapangan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tampilan halaman hapus lapangan

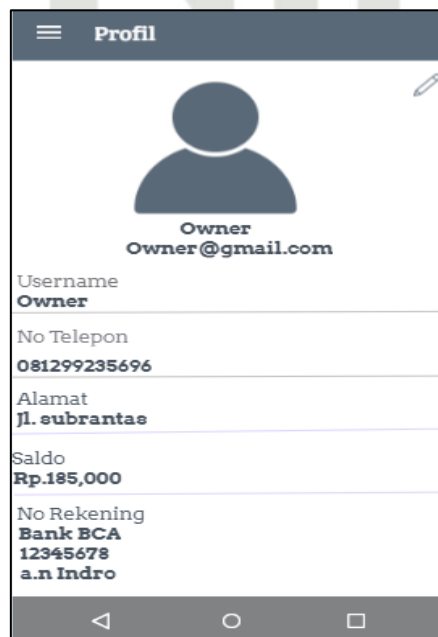
Tampilan halaman hapus lapangan dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.41. Halaman hapus lapangan

18. Tampilan halaman profil *Owner*

Tampilan halaman profil *Owner* dapat dilihat pada gambar berikut



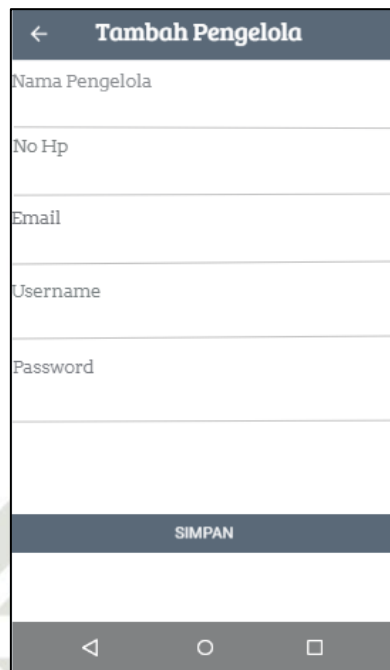
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar A.42. halaman profil Owner

Tampilan halaman tambah pengelola


Tampilan halaman tambah pengelola dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.43. halaman tambah pengelola

20. Tampilan halaman laporan *Booking*

Tampilan halaman laporan *Booking* dapat dilihat pada gambar berikut



Gambar A.44. halaman laporan Booking



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1. Tampilan cetak laporan *Booking*

Tampilan cetak laporan *Booking* dapat dilihat pada gambar berikut

Laporan Booking Venue 2019-05-03						
No	Nama Venue	Nama Lapangan	Tanggal/Jam	Penyewa	Total	Status
<div>Pekanbaru, 2019-05-04 Dibuat Oleh</div> <div>Owner</div>						

Gambar A.45. Tampilan cetak laporan Booking

LAMPIRAN B

USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

Nama Randy ferdian
Nim/Nik 1302061206900001
Jenis Kelamin Laki-laki
Status Wiraswasta
No HP 085265388250

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	SS
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	N
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS

Keterangan jawaban:

- : Sangat Setuju
- : Setuju
- : Netral
- : Tidak Setuju
- :Sangat Tidak Setuju

SS

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 - Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Nik/Nim

Jenis Kelamin

Status

No HP

Miftahul Rizki Fakhrid

11351106062

Laki-laki

Mahasiswa

085264737456

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	SS
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	SS
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	N
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Irfan Arif

Nik/Nim

11351100607

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

081364482216

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	SS
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	TS
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Nik/Nim

Jenis Kelamin

Status

No HP

Ahmad Rizki Ramadhan

11351100538

Laki-laki

Mahasiswa

082375547476

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	SS
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	SS
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	N
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	S
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Nik/Nim

Jenis Kelamin

Status

No HP

Ridho Fajriansyah

1810031802119

Laki-laki

Guru

085365861771

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	N
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	SS
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	N
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	S
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Andri Prayoga

Nik/Nim

11351106027

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

082170321695

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	N
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Nik/Nim

Jenis Kelamin

Status

No HP

Rizky Amanda Putra

11351100671

Laki-laki

Mahasiswa

082173924191

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	N
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	STS
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	S
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	S



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Nik/Nim

Jenis Kelamin

Status

No HP

Syafroni Megi

11351104626

Laki-laki

Mahasiswa

082380702836

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Aidil Badri

Nik/Nim

11353100951

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

085274345274

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	N
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Yogi Harfian

Nik/Nim

11351105773

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

082288444255

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	N
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	N
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	N
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	N
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	S



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Nik/Nim

Jenis Kelamin

Status

No HP

Muhammad Ridho

1405020211940001

Laki-laki

Wiraswasta

082385434657

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	N
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	S
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Nik/Nim

Jenis Kelamin

Status

No HP

Rahmat T. Wahyudi

1471061101920001

Laki-laki

Wiraswasta

085375669297

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	SS
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	SS
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	N
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Muhammad Hafizon F

Nik/Nim

1406020807940006

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

081396625228

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	S
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	S



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Dwi Defrianto Arizal

Nik/Nim

11351100802

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

082392263596

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Nik/Nim

Jenis Kelamin

Status

No HP

Maidi Syahrianto

11351104572

Laki-laki

Mahasiswa

081365018611

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Ramadani

Nik/Nim

11351104795

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

082366672996

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	N
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Irwanda

Nik/Nim

11351104723

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

085278748519

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	N
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	N
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	S
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	S



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Edo Prasetyo

Nik/Nim

11770313194

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

082284808363

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	SS
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	SS
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Revyon Ramadhan

Nik/Nim

11810311339

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

082276635847

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	N
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	S
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	S



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Nik/Nim

Jenis Kelamin

Status

No HP

A'asya ilham syafaatullah

11810313472

Laki-laki

Mahasiswa

081267720698

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	S
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	S



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Nik/Nim

Jenis Kelamin

Status

No HP

Settya Fernando

11571105315

Laki-laki

Mahasiswa

082384790243

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	SS
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	N
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	S



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Rahmat Rijali

Nik/Nim

11652100895

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

082385689152

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	N
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	S



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Fikri Lasdi S.

Nik/Nim

11571104842

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

081261151429

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	S
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	N
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Nik/Nim

Jenis Kelamin

Status

No HP

Abdan Ayu Syukron

11810611682

Laki-laki

Mahasiswa

085271332323

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	S
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	TS
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	S



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama

Boy William

Nik/Nim

11571104771

Jenis Kelamin

Laki-laki

Status

Mahasiswa

No HP

082283333879

Pertanyaan	Jawaban
Tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami	TS
Menu dan fitur yang diberikan mudah dipahamai sehingga memudahkan dalam penggunaan aplikasi	N
Fitur navigasi pada aplikasi sudah sesuai dan memudahkan	S
Menu-menu yang diberikan sudah sesuai dengan keperluan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS
Aplikasi ini membantu pihak sport centre dan pelanggan dalam proses Booking lapangan olahraga	SS

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

INFORMASI PERSONAL



Nama : Dian Ayu Hidayatullah
 Lahir : Pekanbaru 26 September 1994
 Jenis Kelamin : Laki-Laki
 Agama : Islam
 Status : Belum Menikah
 Tinggi Badan : 165 cm
 Kebangsaan : Indonesia

Alamat

Alamat : Jl. Taman Karya IX NO.4 Kec Tampan, Panam, Pekanbaru, Riau
 No. HP : 085363176233
 Email : dian.ayu.hidayatullah@students.uin-suska.ac.id

PENDIDIKAN FORMAL

Tahun 2013-2019 : S1 teknik Informatika Universitas islam Negri Sultan Syarif Kasim Riau
 Tahun 2010-2013 : SMK MUHAMMADIYAH 2 Pekanbaru
 Tahun 2007-2010 : MTsN Dar-el Hikmah Pekanbaru
 Tahun 2001-2007 : SDN 031 Tampan

UIN SUSKA RIAU